

2022 내가 만드는 교양과목 개발 공모전

I 공모전 개최 목적

1. 우리 대학의 교양교육과정을 개선하고 학생들의 관심을 높이고자 함
2. 학생성공 인재의 자기주도적 학습 역량 강화를 위한 학생 참여형 교양교육을 설계하고자 함
3. 공모에 당선된 우수한 교양과목은 시상금 지급 및 차기 교양교육과정 개편 시 적극 반영 검토

II 공모전 개요

1. 대 회 명 : 2022 내가 만드는 교양과목 개발 공모전
2. 공모주제 : 우리학교 6대 핵심역량에 기반한 학생 참여형 교양과목
 - ▶ 핵심역량이란? : 우리 학교 인재상에 따른 교육목표
 - ▶ 6대 핵심역량 : 소통역량, 사고역량, 나눔역량, 학습역량, 협력역량, 도전역량
3. 선정된 교과목은 위원회 심의 후, 추후 교양과목으로 개설될 수 있음
(※ 기존 교양·전공 교과목과 유사한 교과목은 지양)
4. 평가를 통해 우수작 시상
5. 시상식 개최 예정

III 공모전 신청

1. 신청자격 : 개인 또는 팀(팀의 경우 최대 3명까지)
2. 신청대상 : 현재 학기가 8학기 이하인 재학생(휴학생, 졸업생, 졸업예정자 신청불가)
※ 학적상태가 "재학"이어야 시상금 지급 가능 - 아래의 심사방법 및 유의사항 참고
3. 신청기간 : 10월5일(수) ~ 11월11일(금)

IV 신청방법

1. 구글폼으로 신청서 작성 및 서류 제출
2. 구글폼 : <https://forms.gle/9wt8ZCEgjp16TD8e9>
3. 제출서류
 - ▶ 신청서(구글폼 작성)
 - ▶ 개인정보동의서(구글폼 작성)
 - ▶ 교양과목 개발 제안서(구글폼 첨부) 1부
 - ▶ 교과목 소개 동영상(구글폼 첨부) 1개
 - ▶ 동영상 썸네일 이미지(구글폼 첨부) : 1,280×720픽셀 1개
4. 교과목 소개 동영상
 - ▶ 영상 : mp4
 - ▶ 분량 : 3분 ~ 5분 이내 동영상 파일
 - ▶ 수업시연이 아닌 교과목 개발 제안서를 토대로 자유롭게 진행
 - 주차별 수업계획, 수업방식, 필요한 교재 등 교과목에 대한 설명 영상 제작

V 공모전 일정

구 분	일 정	내 용
신청기간	10월5일(수) ~ 11월11일(금)	
심 사	11월14일(월)~11월16(수)	심사위원 심사 및 학생 호응도 조사
결과발표	11월18일(금)	

※ 상기내용은 교내 학사일정, 참가자 현황, 질적 수준에 따라 변경될 수 있음

VI 심사방법

1. 심사항목에 근거하여 신청서, 교양과목 개발 제안서, 소개 영상 평가
2. 평가결과 합산점수가 동일할 경우 심사위원 협의를 통한 선정

항 목	평가내용	배점
창의성	기존 교과목과의 차별성, 독창성	30
체계성	내용의 논리성, 타당성, 운영가능성 등의 체계성	30
적합성	우리 대학 6대 핵심역량과의 적합성	20
호응도	학생 평가, 추천 정도	20

3. 시상내역

구 분	선정인원(팀)	상금(원)	비고
최우수	1	300,000	
우 수	2	200,000	
장 려	3	100,000	

※ 시상금 지급 시 학적상태가 재학중이어야 지급 가능(휴학, 졸업일 경우 지급불가)

※ 시상금은 과세 처리 후 지급됨

※ 참가자 현황 및 질적 수준에 따라 금액이 변경될 수 있음

VII 공모전 유의사항

1. 상기 내용은 교내 학사일정, 참가자 현황 및 질적 수준에 따라 변경될 수 있음
2. 접수된 서류는 반환하지 않으며, 접수 후 추가 서류 제출 불가
3. 본 공모전 수상작의 저작권 및 소유권은 신라대학교 교양과정대학에 귀속되며, 교육 목적으로 공개 및 활용될 수 있음
4. 제 3자의 저작권, 지적재산권 침해 등의 법적 문제가 없어야 함
5. 다른 공모전에 참가하여 수상한 작품이나 표절로 판명된 작품은 무효 처리함(상금반환)