

2023-1학기 일러스트 디자인 실무과정 교육세부내용

차시	교육내용	세부내용
1차시 3/27(월)	일러스트레이터 작업 환경 설정	- 도구와 패널 살펴보기 - 작업 환경 및 기본 편집 기능 익히기
2차시 3/28(화)	기본 그리기 도구 사용하기	- 선 도구, 도형 툴, 펜 도구 - 선 그리기, 도형 그리기, 패스 기능 예제 실습
3차시 3/29(수)	색상 적용하기	- Gradient Tool, Color 패널, Stroke 패널 - Expand/Expand Appearance
4차시 3/30(목)	추가 도구(Tool) 활용	- Transform 패널, Align 패널, Pathfinder 패널 - 회전, 이동, 대칭, 정렬 편집 예제 실습
5차시 3/31(금)	문자 디자인	- Character 패널, Paragraph 패널, 문자 변형 - 문자 디자인, 편집, 변형 예제 실습
6차시 4/3(월)	응용 도구(Tool) 활용	- Effect 효과, Transparency 패널 - Envelope Distort, Pattern 활용
7차시 4/4(화)	응용 디자인	- Symbol Sprayer Tool, Mesh Tool, Blend Tool - Clipping Mask 예제 실습
8차시 4/5(수)	일러스트레이터 핵심 기능 활용 디자인(기초)	- 일러스트 그래픽 디자인 실무 작업-1 - 응용 디자인 : BI, CI, 심볼, 로고 디자인 실습
9차시 4/6(목)	일러스트레이터 핵심 기능 활용 디자인(심화)	- 일러스트 그래픽 디자인 실무 작업-2 - 응용 디자인 : 패키지 디자인 실습
10차시 4/7(금)	일러스트레이터 핵심 기능 활용 디자인(종합)	- 일러스트 그래픽 디자인 실무 작업-3 - 응용 디자인 : 제품 디자인/카드류 디자인 실습