

- 재학생만족도(대학) 조사시기 : 2022-2학기
- 개선시기 : 2023-1학기



재학생만족도 개선결과보고서(1차)



2023. 3

교육지원처

- 재학생만족도(대학) 조사시기 : 2022-2학기
- 개선시기 : 2023-1학기



- 목 차 -

□ 학과 부문개선

연번	구분	개선학과 (행정부서)	개선요구사항	개선결과	상세내용 (페이지)
1	수업 (교육과정)	시각디자인학과	·2학년, 3학년 교육과정 변경	·프로그램들 속지가 미숙한 2학년을 고려하여 영상디자인 관련 과목을 2023학년도 3학년 교육과정에 반영	p.5
2	참여, 소통(교우)	전기전자공학과	·선후배간의 교류의 장 마련 및 재학생 참여 독려	·개강총회 개최(3.13), 신입생 몰입 프로그램(3.23), 학과MT(3.24~25) 등을 통해 재학생 참여/선후배/교우관계 증진 도모	p.6
3	수업 (교육과정)	기계공학과	·교육과정이 개선 요청	·스마트 팩토리 사업과 연계하여 모듈형 융합 전공 교육과정 편성	p.10
4	수업 (기타)	기계공학과	·과목별 수업에 대한 다양한 정보 제공 및 홍보 채널 요청	·학과 홈페이지에 교과목 안내 파트를 신설(해당내용을 단톡방을 통한 안내 실시)	p.13

- 재학생만족도(대학) 조사시기 : 2022-2학기
- 개선시기 : 2023-1학기



□ 대학 부문개선

연번	구분	행정부서 (개선학과)	개선요구사항	개선결과	상세내용 (페이지)
1	수업 (교양)	교양과정대학	· 흥미롭고 다양한 교양수업 개설	·교수 및 학생 교양과목 공모전을 통해 과목 선정(22.10~11월) ·2022 ~ 2023학년도 교양교육과정 개편 (신설 25, 변경 9, 폐지 7과목)	p.16
2	학생관리 (편입생), 소통(학과행정)	학적관리팀	· 편입생 대상으로 적극적인 정보(졸업요건 등) 제공/소통	·편입생 학사안내 OT(2.23) 실시 및 편입생 학사지도 요청(공문) ·신편입생들의 원활한 졸업사정지도를 위한 교육 실시(3.28~29)	p.23
3	대학정책, 수업 (교육과정)	학적관리팀	· 재학생의 과도한 요구까지 수용함으로 수업의 질이 떨어질까 염려됨	·부정의견을 위주로 해당 학과/행정부서의 '개선가능여부 의견'을 우선 수렴 ·재학생의 의견을 적극적으로 경청하되, 학과/대학 교육의 고유 목적을 훼손하지 범위 내에서 적극적으로 개선	p.28
4	전산 (와이파이)	전자정보팀	· 네트워크(wi-fi)가 불안정	· <u>교내 강의실 및 도서관 등 총 194개실에 개별 무선 AP를 설치(23.3)</u> ·안정적인 Wi-Fi 서비스를 제공중	p.29
5	편제개편	기획평가팀	· 짙은 학과명 변경 우려	·학과명 변경은 학과의 변경 요청 또는 학교 차원에서 학과의 경쟁력 강화 등 여러가지 사안을 고려하여 결정	p.30
6	편제개편	기획평가팀	·학과간 통폐합 사유 안내	·편제개편은 기준과 절차에 따라 이루어지며 통폐합의 경우 해당학과의 신입생 충원을, 재학생충원을, 당해 연도의 입시경쟁률 등을 고려하여 결정됨	p.31
7	편제개편	기획평가팀	· 기존 학과 발전방안 제시 등	·기존학과의 경우 대학혁신지원사업 예산을 활용한 학과 경쟁력 제고 공모사업에 참여 가능 ·신설학과 시설·기자재 등 교육환경 구축을 합리적이고 경제적으로 지원하여 필요 예산 규모 최소화 노력	p.32
8	편제개편	기획평가팀	· 항공계열학과 외 타학과에도 관심 필요	·기존학과의 경우 대학혁신지원사업 예산을 활용한 학과 경쟁력 제고 공모사업에 참여 가능 ·대학편제개편을 통해 경쟁력 있고 발전가능한 학과 발굴	p.33
9	편제개편	기획평가팀	· 교명 변경	·교명 변경은 대학 전체 구성원의 의견 수렴 및 여러 제반 절차를 거쳐야 되는 문제이므로 향후 구체적인 논의 후 진행 되어야함	p.34

- 재학생만족도(대학) 조사시기 : 2022-2학기
- 개선시기 : 2023-1학기



학과 부문개선

- 재학생만족도(대학) 조사시기 : 2022-2학기
- 개선시기 : 2023-1학기



재학생만족도 개선결과보고서

1. 요구사항

○ 육각형 인재로 만들어주는데 도움이 많이 되는 것 같다.

다재다능하게 만들어주지만 2학년 수업과 3학년 수업의 순서가 바뀌어야 할 것 같다.

2. 개선사항

가. 소요기간(완료여부) : 2023. 3월(완료)

나. 담당부서/학과 : 시각디자인학과(☎999-5436)

다. 개선분야 : 수업(교육과정)

라. 시행결과

개선 전										개선 후(개선사항)																																																																																																																																																																																																																																																																																				
○ 육각형 인재로 만들어주는데 도움이 많이 되는 것 같다. 다재다능하게 만들어주지만 2학년 수업과 3학년 수업의 순서 가 바뀌어야 할 것 같다										○ 2학년 교과목중 영상디자인의 경우 프로그램 틀 속지가 미숙한 2학년보다, 3학년에 개설되는 게 좋겠다는 학생들의 의견을 반영하여 2023년에는 3학년 교육과정에 반영함																																																																																																																																																																																																																																																																																				
<2022학년도 교과목 커리큘럼>										<2023학년도 교과목 커리큘럼>																																																																																																																																																																																																																																																																																				
1 디자인·미술학부 시각디자인전공 (E3)										1 시각디자인학과 (E3)																																																																																																																																																																																																																																																																																				
<table border="1"> <thead> <tr> <th rowspan="2">과목 구분</th> <th rowspan="2">영역 구분</th> <th rowspan="2">과목 번호</th> <th rowspan="2">교과목명</th> <th colspan="3">1 학기</th> <th colspan="3">2 학기</th> </tr> <tr> <th>학점</th> <th>이론</th> <th>실습</th> <th>학점</th> <th>이론</th> <th>실습</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="4">교양</td> <td>기초필수</td> <td>10324</td> <td>컴퓨터사고력</td> <td>3</td> <td>3</td> <td></td> <td>10320</td> <td>외사소통과 공감</td> <td>3</td> <td>3</td> <td></td> </tr> <tr> <td>진로지도</td> <td></td> <td>대학생활과 진로탐색</td> <td>1</td> <td>1</td> <td></td> <td></td> <td>대학생활과 진로탐색</td> <td>1</td> <td>1</td> <td></td> </tr> <tr> <td>일반영역</td> <td></td> <td>자유교양 교육 중 학1</td> <td>2</td> <td>2</td> <td></td> <td></td> <td>대학생활과 진로탐색</td> <td>2</td> <td>2</td> <td></td> </tr> <tr> <td>보통지역</td> <td></td> <td>자유교양 교육 중 학1</td> <td>2</td> <td>2</td> <td></td> <td></td> <td>자유교양 교육 중 학1</td> <td>2</td> <td>2</td> <td></td> </tr> <tr> <td rowspan="3">전공</td> <td>전공기초</td> <td>C0177</td> <td>기초포스터II</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>3</td> <td>C0178</td> <td>기초포스터III</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>전공기초</td> <td>C0179</td> <td>그래픽디자인</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>3</td> <td>C0180</td> <td>디지털디자인</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>전공기초</td> <td>C0181</td> <td>휴먼드루잉II</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>3</td> <td>C0182</td> <td>휴먼드루잉III</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td colspan="4">합계</td> <td>16</td> <td>10</td> <td>9</td> <td>0</td> <td colspan="4">합계</td> <td>16</td> <td>10</td> <td>9</td> <td>0</td> </tr> </tbody> </table>										과목 구분	영역 구분	과목 번호	교과목명	1 학기			2 학기			학점	이론	실습	학점	이론	실습	교양	기초필수	10324	컴퓨터사고력	3	3		10320	외사소통과 공감	3	3		진로지도		대학생활과 진로탐색	1	1			대학생활과 진로탐색	1	1		일반영역		자유교양 교육 중 학1	2	2			대학생활과 진로탐색	2	2		보통지역		자유교양 교육 중 학1	2	2			자유교양 교육 중 학1	2	2		전공	전공기초	C0177	기초포스터II	2	0	3	C0178	기초포스터III	2	0	3	전공기초	C0179	그래픽디자인	2	0	3	C0180	디지털디자인	2	0	3	전공기초	C0181	휴먼드루잉II	2	0	3	C0182	휴먼드루잉III	2	0	3	합계				16	10	9	0	합계				16	10	9	0	<table border="1"> <thead> <tr> <th rowspan="2">과목 구분</th> <th rowspan="2">영역 구분</th> <th rowspan="2">과목 번호</th> <th rowspan="2">교과목명</th> <th colspan="3">1 학기</th> <th colspan="3">2 학기</th> </tr> <tr> <th>학점</th> <th>이론</th> <th>실습</th> <th>학점</th> <th>이론</th> <th>실습</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="4">교양</td> <td>기초필수</td> <td>10327</td> <td>목사의 토론</td> <td>2</td> <td>2</td> <td></td> <td></td> <td>역량개발과 진로설계</td> <td>1</td> <td>1</td> <td></td> </tr> <tr> <td>진로지도</td> <td></td> <td>역량개발과 진로설계</td> <td>1</td> <td>1</td> <td></td> <td></td> <td>역량개발과 진로설계</td> <td>1</td> <td>1</td> <td></td> </tr> <tr> <td>일반영역</td> <td></td> <td>자유교양 교육 중 학1</td> <td>2</td> <td>2</td> <td></td> <td></td> <td>대학생활과 진로탐색</td> <td>2</td> <td>2</td> <td></td> </tr> <tr> <td>일반영역</td> <td></td> <td>자유교양 교육 중 학1</td> <td>2</td> <td>2</td> <td></td> <td></td> <td>자유교양 교육 중 학1</td> <td>2</td> <td>2</td> <td></td> </tr> <tr> <td rowspan="3">전공</td> <td>전공필수</td> <td>45176</td> <td>디자인론</td> <td>2</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>43696</td> <td>디자인사</td> <td>2</td> <td>2</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>전공필수</td> <td></td> <td>일러스트II</td> <td></td> <td></td> <td>3</td> <td>43678</td> <td>일러스트II</td> <td></td> <td></td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>전공선택</td> <td>57793</td> <td>색채학</td> <td>2</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>50570</td> <td>타이포그래피II</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td rowspan="3">전공</td> <td>전공선택</td> <td>58785</td> <td>타이포그래피I</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>3</td> <td>5F942</td> <td>컴퓨터그래픽II</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>전공선택</td> <td>58786</td> <td>일러스트I</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>3</td> <td>5F943</td> <td>영상디자인II</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>전공선택</td> <td>5F940</td> <td>휴먼타이포그래피I</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>3</td> <td>5F944</td> <td>소프트웨어디자인</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>전공선택</td> <td>5F941</td> <td>영상디자인I</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>3</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="4">합계</td> <td>19</td> <td>11</td> <td>12</td> <td>0</td> <td colspan="4">합계</td> <td>15</td> <td>7</td> <td>12</td> <td>0</td> </tr> </tbody> </table>										과목 구분	영역 구분	과목 번호	교과목명	1 학기			2 학기			학점	이론	실습	학점	이론	실습	교양	기초필수	10327	목사의 토론	2	2			역량개발과 진로설계	1	1		진로지도		역량개발과 진로설계	1	1			역량개발과 진로설계	1	1		일반영역		자유교양 교육 중 학1	2	2			대학생활과 진로탐색	2	2		일반영역		자유교양 교육 중 학1	2	2			자유교양 교육 중 학1	2	2		전공	전공필수	45176	디자인론	2	2	0	43696	디자인사	2	2	0	전공필수		일러스트II			3	43678	일러스트II			3	전공선택	57793	색채학	2	2	0	50570	타이포그래피II	2	0	3	전공	전공선택	58785	타이포그래피I	2	0	3	5F942	컴퓨터그래픽II	2	0	3	전공선택	58786	일러스트I	2	0	3	5F943	영상디자인II	2	0	3	전공선택	5F940	휴먼타이포그래피I	2	0	3	5F944	소프트웨어디자인	2	0	3	전공선택	5F941	영상디자인I	2	0	3						합계				19	11	12	0	합계				15	7	12	0
과목 구분	영역 구분	과목 번호	교과목명	1 학기			2 학기																																																																																																																																																																																																																																																																																							
				학점	이론	실습	학점	이론	실습																																																																																																																																																																																																																																																																																					
교양	기초필수	10324	컴퓨터사고력	3	3		10320	외사소통과 공감	3	3																																																																																																																																																																																																																																																																																				
	진로지도		대학생활과 진로탐색	1	1			대학생활과 진로탐색	1	1																																																																																																																																																																																																																																																																																				
	일반영역		자유교양 교육 중 학1	2	2			대학생활과 진로탐색	2	2																																																																																																																																																																																																																																																																																				
	보통지역		자유교양 교육 중 학1	2	2			자유교양 교육 중 학1	2	2																																																																																																																																																																																																																																																																																				
전공	전공기초	C0177	기초포스터II	2	0	3	C0178	기초포스터III	2	0	3																																																																																																																																																																																																																																																																																			
	전공기초	C0179	그래픽디자인	2	0	3	C0180	디지털디자인	2	0	3																																																																																																																																																																																																																																																																																			
	전공기초	C0181	휴먼드루잉II	2	0	3	C0182	휴먼드루잉III	2	0	3																																																																																																																																																																																																																																																																																			
합계				16	10	9	0	합계				16	10	9	0																																																																																																																																																																																																																																																																															
과목 구분	영역 구분	과목 번호	교과목명	1 학기			2 학기																																																																																																																																																																																																																																																																																							
				학점	이론	실습	학점	이론	실습																																																																																																																																																																																																																																																																																					
교양	기초필수	10327	목사의 토론	2	2			역량개발과 진로설계	1	1																																																																																																																																																																																																																																																																																				
	진로지도		역량개발과 진로설계	1	1			역량개발과 진로설계	1	1																																																																																																																																																																																																																																																																																				
	일반영역		자유교양 교육 중 학1	2	2			대학생활과 진로탐색	2	2																																																																																																																																																																																																																																																																																				
	일반영역		자유교양 교육 중 학1	2	2			자유교양 교육 중 학1	2	2																																																																																																																																																																																																																																																																																				
전공	전공필수	45176	디자인론	2	2	0	43696	디자인사	2	2	0																																																																																																																																																																																																																																																																																			
	전공필수		일러스트II			3	43678	일러스트II			3																																																																																																																																																																																																																																																																																			
	전공선택	57793	색채학	2	2	0	50570	타이포그래피II	2	0	3																																																																																																																																																																																																																																																																																			
전공	전공선택	58785	타이포그래피I	2	0	3	5F942	컴퓨터그래픽II	2	0	3																																																																																																																																																																																																																																																																																			
	전공선택	58786	일러스트I	2	0	3	5F943	영상디자인II	2	0	3																																																																																																																																																																																																																																																																																			
	전공선택	5F940	휴먼타이포그래피I	2	0	3	5F944	소프트웨어디자인	2	0	3																																																																																																																																																																																																																																																																																			
전공선택	5F941	영상디자인I	2	0	3																																																																																																																																																																																																																																																																																									
합계				19	11	12	0	합계				15	7	12	0																																																																																																																																																																																																																																																																															
<table border="1"> <thead> <tr> <th rowspan="2">과목 구분</th> <th rowspan="2">영역 구분</th> <th rowspan="2">과목 번호</th> <th rowspan="2">교과목명</th> <th colspan="3">1 학기</th> <th colspan="3">2 학기</th> </tr> <tr> <th>학점</th> <th>이론</th> <th>실습</th> <th>학점</th> <th>이론</th> <th>실습</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="4">교양</td> <td>기초필수</td> <td>43684</td> <td>그린패키지디자인I</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>3</td> <td>43689</td> <td>그린패키지디자인II</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>전공필수</td> <td>44996</td> <td>아이덴티티디자인I</td> <td>3</td> <td>0</td> <td>3</td> <td>44169</td> <td>아이덴티티디자인II</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>전공선택</td> <td>5F545</td> <td>졸업디자인I</td> <td>3</td> <td>0</td> <td>3</td> <td>58801</td> <td>광고디자인I</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>전공선택</td> <td>5F945</td> <td>졸업디자인II</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>3</td> <td>5F547</td> <td>편집디자인II</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td rowspan="3">전공</td> <td>전공필수</td> <td>5F946</td> <td>광고디자인I</td> <td>3</td> <td>0</td> <td>3</td> <td>5F949</td> <td>웹디자인II</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>전공선택</td> <td>5F947</td> <td>3D디지털그래픽I</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>3</td> <td>5F950</td> <td>3D디지털그래픽II</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>전공선택</td> <td>5F948</td> <td>디자인애니메이션I</td> <td>2</td> <td>2</td> <td>0</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>전공선택</td> <td>5F949</td> <td>디자인애니메이션II</td> <td>2</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>5F951</td> <td>융합웹스튜디오디자인</td> <td>2</td> <td>2</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td colspan="4">합계</td> <td>17</td> <td>2</td> <td>18</td> <td>0</td> <td colspan="4">합계</td> <td>15</td> <td>2</td> <td>18</td> <td>0</td> </tr> </tbody> </table>										과목 구분	영역 구분	과목 번호	교과목명	1 학기			2 학기			학점	이론	실습	학점	이론	실습	교양	기초필수	43684	그린패키지디자인I	2	0	3	43689	그린패키지디자인II	2	0	3	전공필수	44996	아이덴티티디자인I	3	0	3	44169	아이덴티티디자인II	2	0	3	전공선택	5F545	졸업디자인I	3	0	3	58801	광고디자인I	2	0	3	전공선택	5F945	졸업디자인II	2	0	3	5F547	편집디자인II	2	0	3	전공	전공필수	5F946	광고디자인I	3	0	3	5F949	웹디자인II	2	0	3	전공선택	5F947	3D디지털그래픽I	2	0	3	5F950	3D디지털그래픽II	2	0	3	전공선택	5F948	디자인애니메이션I	2	2	0						전공선택	5F949	디자인애니메이션II	2	2	0	5F951	융합웹스튜디오디자인	2	2	0	합계				17	2	18	0	합계				15	2	18	0	<table border="1"> <thead> <tr> <th rowspan="2">과목 구분</th> <th rowspan="2">영역 구분</th> <th rowspan="2">과목 번호</th> <th rowspan="2">교과목명</th> <th colspan="3">1 학기</th> <th colspan="3">2 학기</th> </tr> <tr> <th>학점</th> <th>이론</th> <th>실습</th> <th>학점</th> <th>이론</th> <th>실습</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="4">교양</td> <td>기초필수</td> <td>43684</td> <td>그린패키지디자인I</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>3</td> <td>43689</td> <td>그린패키지디자인II</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>전공필수</td> <td>44996</td> <td>아이덴티티디자인I</td> <td>3</td> <td>0</td> <td>3</td> <td>44169</td> <td>아이덴티티디자인II</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>전공선택</td> <td>5F545</td> <td>졸업디자인I</td> <td>3</td> <td>0</td> <td>3</td> <td>5F547</td> <td>편집디자인II</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>전공선택</td> <td>5H878</td> <td>인위확성디자인I</td> <td>3</td> <td>0</td> <td>3</td> <td>5H882</td> <td>인위확성디자인II</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td rowspan="3">전공</td> <td>전공필수</td> <td>5H877</td> <td>뉴미디어디자인I</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>3</td> <td>5H880</td> <td>뉴미디어디자인II</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>전공선택</td> <td>5H879</td> <td>광고편집매체디자인</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>3</td> <td>5H881</td> <td>광고영상매체디자인</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>전공선택</td> <td>5F948</td> <td>디자인애니메이션I</td> <td>2</td> <td>2</td> <td>0</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>전공선택</td> <td>5F949</td> <td>디자인애니메이션II</td> <td>2</td> <td>2</td> <td>0</td> <td>5F951</td> <td>융합웹스튜디오디자인</td> <td>2</td> <td>2</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td colspan="4">합계</td> <td>17</td> <td>2</td> <td>18</td> <td>0</td> <td colspan="4">합계</td> <td>15</td> <td>2</td> <td>18</td> <td>0</td> </tr> </tbody> </table>										과목 구분	영역 구분	과목 번호	교과목명	1 학기			2 학기			학점	이론	실습	학점	이론	실습	교양	기초필수	43684	그린패키지디자인I	2	0	3	43689	그린패키지디자인II	2	0	3	전공필수	44996	아이덴티티디자인I	3	0	3	44169	아이덴티티디자인II	2	0	3	전공선택	5F545	졸업디자인I	3	0	3	5F547	편집디자인II	2	0	3	전공선택	5H878	인위확성디자인I	3	0	3	5H882	인위확성디자인II	2	0	3	전공	전공필수	5H877	뉴미디어디자인I	2	0	3	5H880	뉴미디어디자인II	2	0	3	전공선택	5H879	광고편집매체디자인	2	0	3	5H881	광고영상매체디자인	2	0	3	전공선택	5F948	디자인애니메이션I	2	2	0						전공선택	5F949	디자인애니메이션II	2	2	0	5F951	융합웹스튜디오디자인	2	2	0	합계				17	2	18	0	합계				15	2	18	0																							
과목 구분	영역 구분	과목 번호	교과목명	1 학기			2 학기																																																																																																																																																																																																																																																																																							
				학점	이론	실습	학점	이론	실습																																																																																																																																																																																																																																																																																					
교양	기초필수	43684	그린패키지디자인I	2	0	3	43689	그린패키지디자인II	2	0	3																																																																																																																																																																																																																																																																																			
	전공필수	44996	아이덴티티디자인I	3	0	3	44169	아이덴티티디자인II	2	0	3																																																																																																																																																																																																																																																																																			
	전공선택	5F545	졸업디자인I	3	0	3	58801	광고디자인I	2	0	3																																																																																																																																																																																																																																																																																			
	전공선택	5F945	졸업디자인II	2	0	3	5F547	편집디자인II	2	0	3																																																																																																																																																																																																																																																																																			
전공	전공필수	5F946	광고디자인I	3	0	3	5F949	웹디자인II	2	0	3																																																																																																																																																																																																																																																																																			
	전공선택	5F947	3D디지털그래픽I	2	0	3	5F950	3D디지털그래픽II	2	0	3																																																																																																																																																																																																																																																																																			
	전공선택	5F948	디자인애니메이션I	2	2	0																																																																																																																																																																																																																																																																																								
전공선택	5F949	디자인애니메이션II	2	2	0	5F951	융합웹스튜디오디자인	2	2	0																																																																																																																																																																																																																																																																																				
합계				17	2	18	0	합계				15	2	18	0																																																																																																																																																																																																																																																																															
과목 구분	영역 구분	과목 번호	교과목명	1 학기			2 학기																																																																																																																																																																																																																																																																																							
				학점	이론	실습	학점	이론	실습																																																																																																																																																																																																																																																																																					
교양	기초필수	43684	그린패키지디자인I	2	0	3	43689	그린패키지디자인II	2	0	3																																																																																																																																																																																																																																																																																			
	전공필수	44996	아이덴티티디자인I	3	0	3	44169	아이덴티티디자인II	2	0	3																																																																																																																																																																																																																																																																																			
	전공선택	5F545	졸업디자인I	3	0	3	5F547	편집디자인II	2	0	3																																																																																																																																																																																																																																																																																			
	전공선택	5H878	인위확성디자인I	3	0	3	5H882	인위확성디자인II	2	0	3																																																																																																																																																																																																																																																																																			
전공	전공필수	5H877	뉴미디어디자인I	2	0	3	5H880	뉴미디어디자인II	2	0	3																																																																																																																																																																																																																																																																																			
	전공선택	5H879	광고편집매체디자인	2	0	3	5H881	광고영상매체디자인	2	0	3																																																																																																																																																																																																																																																																																			
	전공선택	5F948	디자인애니메이션I	2	2	0																																																																																																																																																																																																																																																																																								
전공선택	5F949	디자인애니메이션II	2	2	0	5F951	융합웹스튜디오디자인	2	2	0																																																																																																																																																																																																																																																																																				
합계				17	2	18	0	합계				15	2	18	0																																																																																																																																																																																																																																																																															
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="4">1학기 학점</th> <th colspan="4">2학기 학점</th> <th colspan="4">1학기 학점</th> <th colspan="4">2학기 학점</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="4">전공필수 16학점</td> <td colspan="4">전공기초-전공선택 19학점</td> <td colspan="4">전공필수 16학점</td> <td colspan="4">전공기초-전공선택 19학점</td> </tr> <tr> <td colspan="4">선택교양의 보통지역 4학점</td> <td colspan="4">기타전공 4학점</td> <td colspan="4">선택교양의 보통지역 4학점</td> <td colspan="4">기타전공 2학점</td> </tr> <tr> <td colspan="4">개설 학점 및 시수 88학점 1134시수</td> <td colspan="4">총 학점 및 시수 116학점 141시수</td> <td colspan="4">개설 학점 및 시수 88학점 1154시수</td> <td colspan="4">총 학점 및 시수 116학점 143시수</td> </tr> </tbody> </table>										1학기 학점				2학기 학점				1학기 학점				2학기 학점				전공필수 16학점				전공기초-전공선택 19학점				전공필수 16학점				전공기초-전공선택 19학점				선택교양의 보통지역 4학점				기타전공 4학점				선택교양의 보통지역 4학점				기타전공 2학점				개설 학점 및 시수 88학점 1134시수				총 학점 및 시수 116학점 141시수				개설 학점 및 시수 88학점 1154시수				총 학점 및 시수 116학점 143시수				<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="4">1학기 학점</th> <th colspan="4">2학기 학점</th> <th colspan="4">1학기 학점</th> <th colspan="4">2학기 학점</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="4">전공필수 16학점</td> <td colspan="4">전공기초-전공선택 19학점</td> <td colspan="4">전공필수 16학점</td> <td colspan="4">전공기초-전공선택 19학점</td> </tr> <tr> <td colspan="4">선택교양의 보통지역 4학점</td> <td colspan="4">기타전공 2학점</td> <td colspan="4">선택교양의 보통지역 4학점</td> <td colspan="4">기타전공 2학점</td> </tr> <tr> <td colspan="4">개설 학점 및 시수 88학점 1134시수</td> <td colspan="4">총 학점 및 시수 116학점 143시수</td> <td colspan="4">개설 학점 및 시수 88학점 1154시수</td> <td colspan="4">총 학점 및 시수 116학점 143시수</td> </tr> </tbody> </table>										1학기 학점				2학기 학점				1학기 학점				2학기 학점				전공필수 16학점				전공기초-전공선택 19학점				전공필수 16학점				전공기초-전공선택 19학점				선택교양의 보통지역 4학점				기타전공 2학점				선택교양의 보통지역 4학점				기타전공 2학점				개설 학점 및 시수 88학점 1134시수				총 학점 및 시수 116학점 143시수				개설 학점 및 시수 88학점 1154시수				총 학점 및 시수 116학점 143시수																																																																																																																																														
1학기 학점				2학기 학점				1학기 학점				2학기 학점																																																																																																																																																																																																																																																																																		
전공필수 16학점				전공기초-전공선택 19학점				전공필수 16학점				전공기초-전공선택 19학점																																																																																																																																																																																																																																																																																		
선택교양의 보통지역 4학점				기타전공 4학점				선택교양의 보통지역 4학점				기타전공 2학점																																																																																																																																																																																																																																																																																		
개설 학점 및 시수 88학점 1134시수				총 학점 및 시수 116학점 141시수				개설 학점 및 시수 88학점 1154시수				총 학점 및 시수 116학점 143시수																																																																																																																																																																																																																																																																																		
1학기 학점				2학기 학점				1학기 학점				2학기 학점																																																																																																																																																																																																																																																																																		
전공필수 16학점				전공기초-전공선택 19학점				전공필수 16학점				전공기초-전공선택 19학점																																																																																																																																																																																																																																																																																		
선택교양의 보통지역 4학점				기타전공 2학점				선택교양의 보통지역 4학점				기타전공 2학점																																																																																																																																																																																																																																																																																		
개설 학점 및 시수 88학점 1134시수				총 학점 및 시수 116학점 143시수				개설 학점 및 시수 88학점 1154시수				총 학점 및 시수 116학점 143시수																																																																																																																																																																																																																																																																																		

- 재학생만족도(대학) 조사시기 : 2022-2학기
- 개선시기 : 2023-1학기



재학생만족도 개선결과보고서

1. 요구사항

- 학생들이 참가를 잘 안한다.
- 선후배간의 교류가 없어서 선배가 누구인지 후배가 누구인지 모름

2. 개선사항

- 가. 소요기간(완료여부) : 2023. 3월(완료)
- 나. 담당부서/학과 : 전기전자공학과(☎999-5635)
- 다. 개선분야 : 참여 / 소통(교우)
- 라. 시행결과

개선 전	개선 후(개선사항)
○ 코로나로 인한 오프라인 프로그램 운영의 참여 학생 미비 및 프로그램 부족	<ul style="list-style-type: none"> ○ 개강총회(23.3.13) 개최 및 학업 공동체 형성 - 참석인원 : 45명 ○ 신입생 몰입프로그램(23.3.23)을 통한 선후배 만남 및 교우관계 증진 도모 - 참석인원 : 신입생 26명 외 다수 ○ 학과MT(23.3.24~25)을 통한 선후배간 친밀한 유대 관계 형성 기회를 가짐 - 참석인원 : 60명

- 재학생만족도(대학) 조사시기 : 2022-2학기
- 개선시기 : 2023-1학기

개선 후(개선사항)

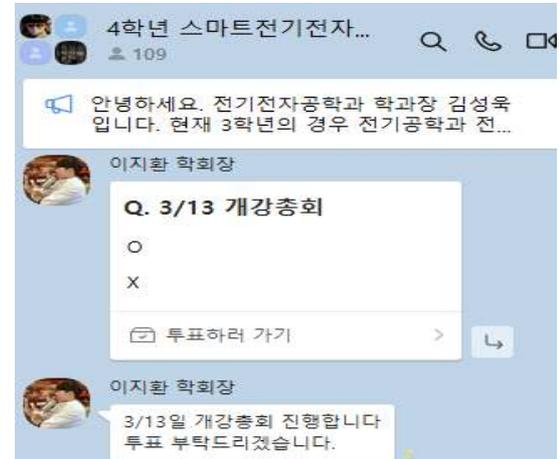
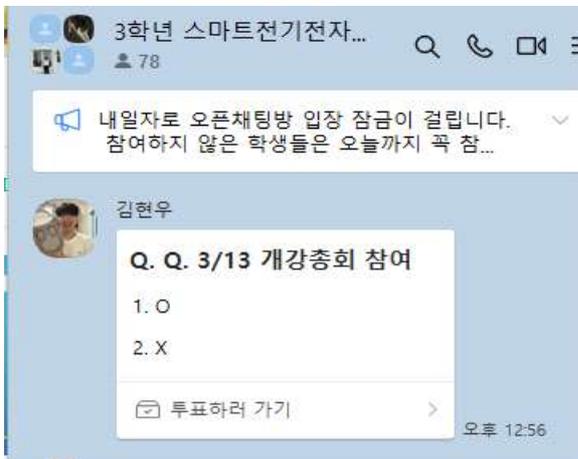
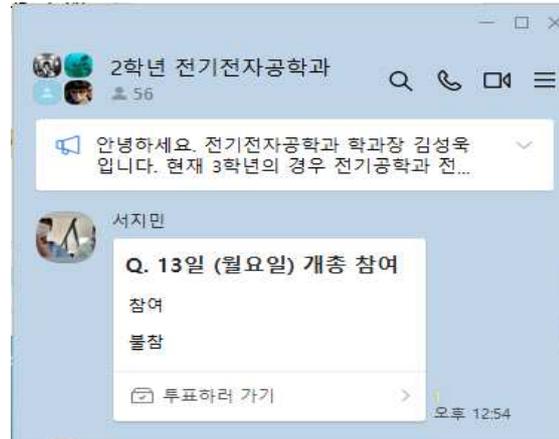
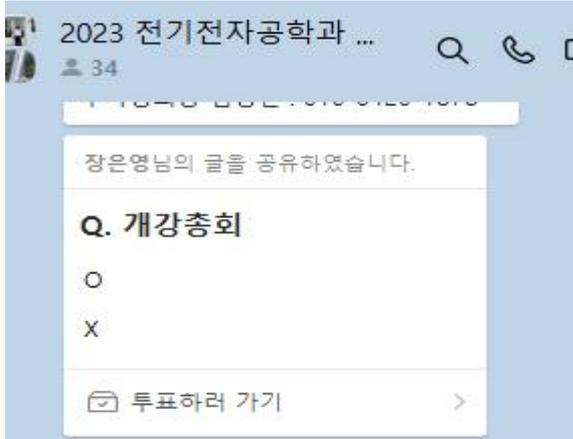


<신입생 물입프로그램(23.3.23)>

26명 신입생들의 교우관계 증진과 선후배간의 만남으로 한층 더 편해진 선후배 및 교우 관계 형성

- 재학생만족도(대학) 조사시기 : 2022-2학기
- 개선시기 : 2023-1학기

개선 후(개선사항)



<전기전자공학과 개강총회(23.3.13)>

첫 시작을 선후배와 같이 함으로써 어울러지기 위한 노력(참여인원 45명)

- 재학생만족도(대학) 조사시기 : 2022-2학기
- 개선시기 : 2023-1학기

개선 후(개선사항)



3. MT(3월24-25일)

60명의 선후배 모두 어울려져 다 함께 게임 및 소통의 자리를 만들

- 재학생만족도(대학) 조사시기 : 2022-2학기
- 개선시기 : 2023-1학기



재학생만족도 개선결과보고서

1. 요구사항

- **교육과정이 개선**이 필요하다.

2. 개선사항

가. 소요기간(완료여부) : 2022.9 ~ 현재(완료 및 진행중)

나. 담당부서/학과 : 기계공학과(☎999-5496)

다. 개선분야 : 수업(교육과정)

라. 시행결과

개선 전	개선 후(개선사항)
○ 학교 내 다양한 사업과 연계하여 교육과정 미시행	○ 스마트 팩토리 사업과 연계하여 모듈형 융합 전공 교육과정 편성

■ 재학생만족도(대학) 조사시기 : 2022-2학기
 ■ 개선시기 : 2023-1학기



마. 사진

개선 전

■ 교육과정안내 (◆ 4차산업혁명 관련 과목)

기계공학 전반기 기초 학문 및 첨단 ICT 융·복합 지식을 습득하여 국내외 산업체의 요구에 대응하고 정보화 및 지능화 시대를 선도하기 위해 신제품 설계, 스마트 제조공학, 디지털 기계제어 분야의 전문가 양성을 위한 교육과정으로 편성함

기초역학 및 창의적 제품설계의 전공기초에서부터 팀 프로젝트에 기반한 SW 프로그래밍 전공역량을 습득한 후 다양한 기업현장을 연계한 실전경험을 바탕으로 실제 요구되는 공학문제를 해결할 수 있는 전공융합의 실용학문을 향상하게 함

이러한 공학의 전공역량으로 4차 산업혁명시대 미래가치를 분야인 스마트모빌리티, 인공지능로봇, 수소 신재생에너지, 스마트팩토리, UAM, 방위산업 등 첨단핵심 기계산업 분야로 진출하게 하며, 취업연계의 학부생 연구원 프로그램으로 국내 유명 대학원 진학, 기술직종류 및 국가연구기관에서의 연구, 해외유망 지원프로그램으로 글로벌 유망 기업체에 취업하게 됨

■ 학과(부) 비전 및 교육목표

비전 미래형 신제품을 만들어내는 기계공학분야 최고의 산업혁신 인재를 양성한다.

교육목표 1. 공학의 기본 원리를 이해하고 창의적 사고력을 보유하기 위해 체계적으로 설계 역량을 증진한다.
 2. 첨단 ICT기술의 융·복합을 통해 신제품 개발을 선도하는 최고의 전문 인재를 양성한다.
 3. 전 학기 교과목 연계 프로젝트 및 각종경연대회를 통하여 융·복합력 실무역량을 향상한다.
 4. 산업현장의 문제 해결을 위해 기계공학 전문지식을 활용한 공학적 해석과 SW 프로그래밍 역량을 강화한다.

교육캠퍼인 글로벌 경쟁력을 갖춘 미래를 주도하는 창의 융합형 인재 양성의 베기

■ 교육과정 이수 로드맵 (비교교육과정 운영 현황(자격증 취득, 어학 등 글로벌 능력 향상, 리더십 및 창의력 향상, 문화·세외활동 지원 교과목 및 연계 등) 포함)

직업전로	신제품 설계 전문가	스마트 제조공학 전문가	디지털 기계제어 전문가
전공역량	신제품 설계기술 전공기초 역량	생산제조 기술 창의적 문제해결 역량	IT 활용능력 논리적 사고 역량 리더십 및 글로벌 역량
4학년	컴퓨터어셈블리 프로그래밍(1), 연소 및 엔진공학(2)	스마트 제어(1), 품질관리공학(2)	마이크로프로세서응용(1), 시스템도입법 및 제어(2)
공통과목	전공융합 교과목 중 택 1(1)2, 캡스톤디자인(1), 공강에너지관리시스템(1)		
비교과	기계기사 준비반, 취업 연계/정부과제 R&D 연구원제 운영, 현장맞춤(산업사범), 취업멘트, 취업스피드		
3학년	시뮬레이션 프로그래밍(1), 컴퓨터이용해석 및 제어(2)	기계공학과 및 가공시스템(1), 기계공학실업(2)	PLC 매카트로닉스(1), 지능형로봇공학(2)
공통과목	유체역학(1), 자동제어공학(1), 문제해결과 알고리즘(1), 열전달(2), 임베디드시스템(2), 스마트제어(1)		
비교과	학술계 행사, 전공스피드, CAHA 및 INVENTOR 실습, 현장맞춤(산업사범), 전공학술동아리		
2학년	기계공학실업(1), 스마트생산공학(1), 전산응용 CAD II(2), 마이크로프로세서기초(2)	재료역학(1), 열역학(1), 동역학(2), C 프로그래밍(1)	
공통과목	신제품 제어 정전대회, 전공학술동아리 신제품설계, 자동노출, 미래형트론, 항공정비, 3D 프린터 실습, 생산자동화기초사 준비반		
비교과			
1학년	기계공학(1), 기조수학(1), 물리학(1), 공업수학(2)	기조 CAD(1), 전산응용 CAD II(2)	
공통과목	신제품 설계 정전대회, CAD 자격증 스티디, 공업수학 및 물리학 학술동아리		
비교과			

개선 후(개선사항)

(별지서시 1)

융합전공 개설 신청서

융합전공명	국문	스마트팩토리
	영문	Smart Factory
학위명	국문	스마트팩토리
	영문	Smart Factory
주관학과 (학부, 전공)	융합기계공학과	
참여학과 (학부, 전공)	자동차기계공학과, 전기전자공학과, 컴퓨터공학과	
개설의 필요성	<p>스마트팩토리는 공장 자동화를 목표로 제품의 기획부터 판매까지 모든 생산과정을 ICT, IoT, 인공지능, 빅데이터, CPS 등의 첨단기술을 적용한 플랫폼 기술로써 센서, 정밀제어, 네트워크, 데이터 수집, 분석 등 다양한 요소 기술의 융합을 요구하고 있음.</p> <p>본 융합전공의 개설로 학생들은 4차 산업혁명 시대에서 최소 비용과 시간으로 고객 맞춤형 제품생산에 요구되는 데이터 구축/처리/분석 등 첨단 스마트제조를 위한 전문인력으로 진출할 수 있음.</p>	

위와 같이 융합전공 개설 신청서를 제출합니다.
 22.09.31. 해당 학과(부) 교수 합의를 함

융합기계공학과 융상섭 (인) 자동차기계공학과 최두원 (인) 전기전자공학과 김신우 (인)
 학과(부)장 컴퓨터공학과 김민우 (인)
 학과(부)장

- 5 -

(별지서시 2)

[스마트팩토리] 융합전공 교육과정표

▶ 당해 학년도(2022학년도) 입학자 기준 교육과정표에 의거 작성
 ▶ ◆ 표시 과목 : 필수 교과목

학년	개설 학과 코드	과목 번호	과목명	1 학 기				2 학 기							
				학점	이론	시간수	비고	개설 학과 코드	과목 번호	과목명	학점	이론	시간수	비고	
1	DK	5H52	스마트센서공학	3	3	0		DK	5H53	마이크로프로세서기초	3	2	2		
								HF	4596	자료구조	3	2	2		
		학점 계				3	3	0	학점 계				6	4	4
		2	DD	5H401	자동차센서공학	3	3	0		HF	5H489	서버용어프로그래밍	3	2	2
			DP	5H502	전기기기	3	3	0		V7	5H706	스마트모빌리티MES	3	3	0
									V7	5H707	스마트모빌리티 부품및공정관리	3	3	0	
학점 계				6	6	0	학점 계				9	8	2		
3	DD	5H466	신호계측	3	3	0		DD	5H477	디지털신호처리	3	3	0		
	HF	5G450	IoT서비스시스템	3	3	0		V7	5H705	스마트모빌리티 데이터분석	3	3	0		
	DP	5H505	PLC공학	3	3	0		V7	5H704	스마트모빌리티 부품및공정관리	3	3	0		
							단기현상실습(하계)					16	0	16	
	학점 계				12	9	3	학점 계				28	9	19	
	1학기 학점 계				21	18	3	2학기 학점 계				43	21	25	

2022학년도 융합전공 교육과정표를 위와 같이 제출합니다.
 2022.09.31.

융합전공 융합기계공학과 융상섭 (인) 자동차기계공학과 최두원 (인)
 전기전자공학과 김신우 (인) 컴퓨터공학과 김민우 (인)

- 6 -

- 재학생만족도(대학) 조사시기 : 2022-2학기
- 개선시기 : 2023-1학기



개선 전	개선 후(개선사항)																		
	<p>(별지서식 4)</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center;">2022학년도 입학자 적용 융합전공 개설 회의록</p> <p>1. 주관학과(학부, 전공) : 융합기계공학과</p> <p>2. 참여학과(학부, 전공) : 자동차기계공학과, 전기전자공학과, 컴퓨터공학부</p> <p>3. 회의일시 : 2022.09.21(수) 15:00~16:00 4. 회의장소 : 2호관 915호</p> <p>5. 참석자명단 : 윤상석, 최두원, 김성우, 김영주</p> <p>6. 회의내용</p> <p>1. 2022학년도 입학자기준 교육과정표에 근거하여 2022학년도 입학자 적용 융합전공 교육과정을 편성</p> <p>2. 2022학년도 입학자기준으로 모듈형 과정을 편성하고, 공통교과목인 현장실습(단기), 현장실습(장기)를 포함하여 스마트팩토리 융합전공 교육과정을 구성함</p> <p>3. 2022학년도 입학자기준 교육과정표에 근거하여 편성된 모듈형과정은 다음과 같음</p> <p>1) 스마트센서: 스마트센서공학, 마이크로프로세서기초, 자동차센서공학, 신호계측, 자료구조</p> <p>2) 스마트IOT: 전기기기, 서버응용프로그래밍, IOT서비스시스템, 디지털신호처리, PLC공학</p> <p>3) 스마트모빌리티: 스마트모빌리티MES, 스마트모빌리티 부품AI, 스마트모빌리티 데이터분석, 스마트모빌리티 부품및공정관리</p> <p>4. 위의 모듈은 각각 스마트센서(15학점), 스마트IOT(12학점), 스마트모빌리티(12학점)으로 구성됨</p> </div> <table border="1" style="width:100%; border-collapse: collapse; margin-top: 10px;"> <tr> <td rowspan="4" style="width:15%; text-align: center; vertical-align: middle;">융합전공 개설 관련 학과(부)장</td> <td style="width:15%; text-align: center;">주관학과</td> <td style="width:35%;">융합기계공학과</td> <td style="width:35%;">윤상석</td> <td style="text-align: right;"></td> </tr> <tr> <td rowspan="3" style="text-align: center;">참여학과 (학부, 전공)</td> <td></td> <td>자동차기계공학과</td> <td>최두원</td> <td style="text-align: right;"></td> </tr> <tr> <td></td> <td>전기전자공학과</td> <td>김성우</td> <td style="text-align: right;"></td> </tr> <tr> <td></td> <td>컴퓨터공학부</td> <td>김영주</td> <td style="text-align: right;"></td> </tr> </table>	융합전공 개설 관련 학과(부)장	주관학과	융합기계공학과	윤상석		참여학과 (학부, 전공)		자동차기계공학과	최두원			전기전자공학과	김성우			컴퓨터공학부	김영주	
융합전공 개설 관련 학과(부)장	주관학과		융합기계공학과	윤상석															
	참여학과 (학부, 전공)			자동차기계공학과	최두원														
				전기전자공학과	김성우														
			컴퓨터공학부	김영주															

- 재학생만족도(대학) 조사시기 : 2022-2학기
- 개선시기 : 2023-1학기



재학생만족도 개선결과보고서

1. 요구사항

- 수업 강의에 대한 과목별 다양한 정보, 다양한 채널을 통해 얻고 싶다.

2. 개선사항

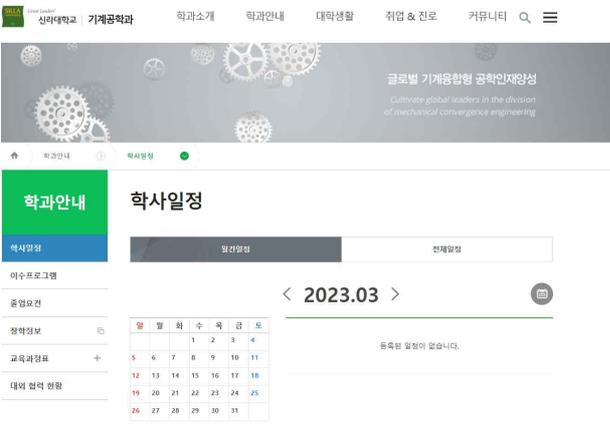
- 가. 소요기간(완료여부) : 2023.3월 ~ (완료 및 진행중)
- 나. 담당부서/학과 : 기계공학과(☎999-5496)
- 다. 개선분야 : 수업(기타)
- 라. 시행결과

개선 전	개선 후(개선사항)
<ul style="list-style-type: none"> ○ 수업 강의에 대한 과목별 다양한 정보를 취득하기 힘들. 기존 수업계획서만 보고 전공 강의에 대한 수업 파악. 	<ul style="list-style-type: none"> ○ 학과 홈페이지에 교과목 안내 파트를 신설. 전공 교과목에 대한 간략 안내와 학과 sns(카카오톡)을 통한 안내

- 재학생만족도(대학) 조사시기 : 2022-2학기
- 개선시기 : 2023-1학기



마. 사진

개선 전	개선 후(개선사항)
 <p data-bbox="231 1400 726 1433"><학과 홈페이지내 교과목 안내 미실시></p>	 <p data-bbox="885 929 1348 963"><학과 홈페이지내 교과목 안내 실시></p> <p data-bbox="829 1892 1404 1960"><학과 홈페이지내 교과목안내 메뉴 신설 홍보 (단톡방 활용)></p>

- 재학생만족도(대학) 조사시기 : 2022-2학기
- 개선시기 : 2023-1학기



대학 부문개선

- 재학생만족도(대학) 조사시기 : 2022-2학기
- 개선시기 : 2023-1학기



재학생만족도 개선결과보고서

1. 요구사항

- **흥미롭고 다양한 교양수업을 개설해주세요.**

2. 개선사항

가. 소요기간(완료여부) : 2022. 10월 ~ 2023. 5월(완료)

나. 담당부서/학과 : 교양과정대학(☎999-5378)

다. 개선분야 : 수업(교양)

라. 시행결과

개선 전	개선 후(개선사항)
<p>학년도별 신설 교양과목의 수가 적은 편이었음.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ○ 2022 ~ 2023학년도 교양교육과정 개편 <ul style="list-style-type: none"> - 교과목 신설 : 25과목 - 교과목명 변경 : 9과목 - 교과목 폐지 : 7과목 ○ 교수 및 학생 교양과목 공모전을 통해 선정된 과목을 신설하고 편성하였음. <ul style="list-style-type: none"> - 공모전명 : 교양과목 개발 공모전 - 공모기간 1차 : 2021. 10. 27. ~ 12. 03. 공모기간 2차 : 2022. 10. 05. ~ 11. 25. - 총 개발된 교과목 건수 : 28과목 * 2023학년도 신설된 과목 : 25과목

- 재학생만족도(대학) 조사시기 : 2022-2학기
- 개선시기 : 2023-1학기



마. 근거자료

개선 후(1. 2022년 교양과목 공모전 시행)																																								
<p>GREAT SILLA - 부산을 넘어 세계로!</p> <h2 style="margin: 0;">신라대학교</h2> <p>수신자 수신자 참조 (경유)</p> <p>제 목 [교양과정대학] 2022 내가 만드는 교양과목 개발 공모전 안내(재학생)</p> <p>교양과정대학에서는 대학혁신지원사업의 일환으로 ‘2022 내가 만드는 교양과목’ 개발 공모전을 아래와 같이 개최하오니 학과별 단체 카카오톡 안내 및 홍보 부탁드립니다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 프로그램명 : 2022 내가 만드는 교양과목 개발 공모전 2. 목 적 : 학생 참여형 교양과목 개발 및 자기주도적 학습 역량 강화 3. 모집기간 : 10월 5일(수) ~ 11월 11일(금) 4. 학생 안내 링크 : http://asq.kr/ytIBouVwYF 5. 참여대상 <ul style="list-style-type: none"> 가. 개인 또는 팀(팀의 경우 최대 3명까지) 나. 현재 학기가 8학기 이하인 재학생(휴학생, 졸업예정자, 졸업자 불가) 6. 공모전 개요 <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 10px;"> <thead> <tr> <th colspan="4" style="text-align: center; padding: 5px;">2022 내가 만드는 교양과목</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="width: 15%; padding: 5px;">공모주제</td> <td colspan="3" style="padding: 5px;"> <ul style="list-style-type: none"> • 우리학교 6대 핵심역량에 기반한 학생 참여형 교양과목 ※ 기존 교양·전공 교과목과 유사한 교과목은 지양 </td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">신청자격</td> <td colspan="3" style="padding: 5px;"> <ul style="list-style-type: none"> • 개인 또는 팀(팀의 경우 최대 3명까지) • 현재 학기가 8학기 이하인 재학생(휴학생, 졸업생, 졸업예정자 신청불가) </td> </tr> <tr> <td rowspan="2" style="padding: 5px;">제출서류</td> <td style="padding: 5px;">신청서</td> <td colspan="2" style="padding: 5px;">구글폼 작성 및 제출</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">소개영상</td> <td colspan="2" style="padding: 5px;"> <ul style="list-style-type: none"> • 영상 : mp4 • 분량 : 3분 ~ 5분 이내 동영상 파일 • 수업시연이 아닌 교과목 개발 계획서를 토대로 자유롭게 진행 </td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">시 상</td> <td colspan="3" style="padding: 5px;"> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">구 분</th> <th style="width: 20%;">선정인원(팀)</th> <th style="width: 20%;">상금(원)</th> <th style="width: 45%;">비고</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>최우수</td> <td>1</td> <td>300,000</td> <td></td> </tr> <tr> <td>우 수</td> <td>2</td> <td>200,000</td> <td></td> </tr> <tr> <td>장 려</td> <td>3</td> <td>100,000</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> </td> </tr> </tbody> </table>		2022 내가 만드는 교양과목				공모주제	<ul style="list-style-type: none"> • 우리학교 6대 핵심역량에 기반한 학생 참여형 교양과목 ※ 기존 교양·전공 교과목과 유사한 교과목은 지양 			신청자격	<ul style="list-style-type: none"> • 개인 또는 팀(팀의 경우 최대 3명까지) • 현재 학기가 8학기 이하인 재학생(휴학생, 졸업생, 졸업예정자 신청불가) 			제출서류	신청서	구글폼 작성 및 제출		소개영상	<ul style="list-style-type: none"> • 영상 : mp4 • 분량 : 3분 ~ 5분 이내 동영상 파일 • 수업시연이 아닌 교과목 개발 계획서를 토대로 자유롭게 진행 		시 상	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">구 분</th> <th style="width: 20%;">선정인원(팀)</th> <th style="width: 20%;">상금(원)</th> <th style="width: 45%;">비고</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>최우수</td> <td>1</td> <td>300,000</td> <td></td> </tr> <tr> <td>우 수</td> <td>2</td> <td>200,000</td> <td></td> </tr> <tr> <td>장 려</td> <td>3</td> <td>100,000</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>			구 분	선정인원(팀)	상금(원)	비고	최우수	1	300,000		우 수	2	200,000		장 려	3	100,000	
2022 내가 만드는 교양과목																																								
공모주제	<ul style="list-style-type: none"> • 우리학교 6대 핵심역량에 기반한 학생 참여형 교양과목 ※ 기존 교양·전공 교과목과 유사한 교과목은 지양 																																							
신청자격	<ul style="list-style-type: none"> • 개인 또는 팀(팀의 경우 최대 3명까지) • 현재 학기가 8학기 이하인 재학생(휴학생, 졸업생, 졸업예정자 신청불가) 																																							
제출서류	신청서	구글폼 작성 및 제출																																						
	소개영상	<ul style="list-style-type: none"> • 영상 : mp4 • 분량 : 3분 ~ 5분 이내 동영상 파일 • 수업시연이 아닌 교과목 개발 계획서를 토대로 자유롭게 진행 																																						
시 상	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">구 분</th> <th style="width: 20%;">선정인원(팀)</th> <th style="width: 20%;">상금(원)</th> <th style="width: 45%;">비고</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>최우수</td> <td>1</td> <td>300,000</td> <td></td> </tr> <tr> <td>우 수</td> <td>2</td> <td>200,000</td> <td></td> </tr> <tr> <td>장 려</td> <td>3</td> <td>100,000</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>			구 분	선정인원(팀)	상금(원)	비고	최우수	1	300,000		우 수	2	200,000		장 려	3	100,000																						
구 분	선정인원(팀)	상금(원)	비고																																					
최우수	1	300,000																																						
우 수	2	200,000																																						
장 려	3	100,000																																						

- 재학생만족도(대학) 조사시기 : 2022-2학기
- 개선시기 : 2023-1학기



개선 후(2. 2022년 교양과목 공모전 시행)

7. 신청방법

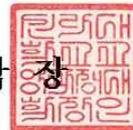
- 가. 구글폼으로 신청서 작성 및 서류 제출
- 나. 제출서류 : 교양과목 개발 제안서, 교과목 소개 영상, 영상 썸네일 이미지

8. 기타사항

- 가. 선정된 교과목은 위원회 심의 후, 추후 교양과목으로 개설될 수 있음
- 나. 상기 내용은 교내 학사일정, 참가자 현황 및 질적 수준에 따라 변경될 수 있음
- 다. 접수된 서류는 반환하지 않으며, 접수 후 추가 서류 제출 불가
- 라. 본 공모전 수상작의 저작권 및 소유권은 신라대학교 교양과정대학에 귀속되며, 교육 목적으로 공개 및 활용될 수 있음
- 마. 제 3자의 저작권, 지적재산권 침해 등의 법적 문제가 없어야 함
- 바. 다른 공모전에 참가하여 수상한 작품이나 표절로 판명된 작품은 무효 처리함(시상금 반환)

- 붙임 1. 2022 내가 만드는 교양과목 개발 공모전 모집(안) 1부.
 2. 교양과목 개발 계획서 1부.
 3. 대학핵심역량 정의 1부. 끝.

교 양 과 정 대 학 상



전 학과(부)

담당자	한솔아	5급	구경훈	교양과정대 학장	10/06 김인형
협조자					
시행	교양과정대학-1169	(2022.10.06)	접수		
우	46958	부산광역시 사상구 백양대로 700번길 140 (괘법동)	/ www.silla.ac.kr		
전화	(051)999-5453	전송	/ prime5@silla.ac.kr		/ 공개

- 재학생만족도(대학) 조사시기 : 2022-2학기
- 개선시기 : 2023-1학기



개선 후(3. 2023학년도 교양과목 폐지)



GREAT SILLA - 부산을 넘어 세계로!

신라대학교



수 신 내부결재
(경유)

제 목 [혁신지원사업]선택교양 교과목 폐지 보고

대학혁신지원사업의 일환으로 교재개발을 진행한 교양교과목을 교양·공학교육인증시행세칙 제4조②항 및 교양교육혁신위원회 의결에 따라 선택교양의 일반영역 자유교양교과목, 화랑교양과목에서 7과목을 폐지하고자 합니다.

1. 폐지과목

연번	구분	교과목명	비고
1	자유교양	소소한 것들의 역사	교양과정대학 교재개발
2		4차산업혁명시대 인간과 기계의 공존	
3		미디어트렌드와 삶의 변화	
4		콘텐츠 창작	
5	화랑교양	감동적 프레젠테이션	창업교육센터 교재개발
6		창업과기업가정신	
7		실천 창업	

2. 교양교과목 폐지사유

- 가. 교양·공학교육인증시행세칙 제4조②항
- 나. 교양교육혁신위원회 의결
- 다. 최근 4년간의 수강신청 결과 분석

3. 폐지적용시기 : 2023학년도 1학기부터. 끝.

- 재학생만족도(대학) 조사시기 : 2022-2학기
- 개선시기 : 2023-1학기



개선 후(5. 2023학년도 교양과목 개편 현황)
※2022년 교양과목 공모전 결과 반영(파란색 글자체)

선택교양의 일반영역 자유교양과목

영역	과 목 명	학점	1학기	2학기	영역	과 목 명	학점	1학기	2학기
인문과 예술 영역 (21)	고전산책	2	*		과학과 기술 영역 (17)	성의 과학	2	*	
	한국의 문화유산	2	*			삶과 건축	2	*	
	한국사회문화의 이해(외국인)	2	*			생활과 건강	2	*	
	대중예술의 이해	2	*			어서와- 메타버스는 처음이지? (22년개발/교원)	2	*	
	음악산책(구)음악의 이해	2	*			증거찾는 법의학(22년개발교원)	2	*	
	쉽게 배우는 클래식	2	*			인터넷활용과 정보관리(구)사이버	2	*	
	삶과 철학(구)학기	2	*			생명의 기원과 진화	2		*
	영화에게 영화를 묻다(구)영화감상과 비평	2	*			환경학개론	2		*
	전쟁영화로 읽는 세계사(21년개발/교원)	2	*			자연재해의 이해	2		*
	호모 부커스: 책 읽는 인간(22년개발/교원)	2		*		디지털 이미지 편집(포토샵) (구)이미지편집	2		*
	한국사의 이해	2		*		콘텐츠 큐레이터(21년개발학생)	2		*
	공연예술로의 초대	2		*		스트레스의 과학(22년개발학생)	2		*
	코드로 아는 재즈 음악(21년개발/교원)	2		*		인터넷과 컴퓨터보안(사이버)	2	*	*
	미술의 이해	2		*		웰빙과 친환경 식생활(사이버)	2	*	*
	몸과 마음의 철학	2		*		자동차와 친환경 기술(사이버)	2	*	*
	애니메이션과 세어감성(22년개발/교원)	2		*		ICT와 현대인의 삶(사이버)	2	*	*
	스크린으로 읽는 서양 문화여행 (구) 서양 역사 속의 삶과 문화	2		*		과학사의 이해(사이버)(구)오프라인	2	*	*
	그리스신화	2		*					
	역사속의 여성	2		*	융복합 영역 (17)	범죄예방을 위한 공간디자인	2	*	
	인간행동과 심리	2		*		환경과 의복	2	*	
영미문학과 영화(사이버)(구)오프라인	2	*	*	슬로라이프와 슬로투어리즘		2	*		
인간발달과 심리-요람에서 무덤까지 (구)인간성장과 발달	2	*		사이버문화 바로 알기		2	*		
생활과 법률	2	*		시사토론(21년개발학생)		2	*		
시민사회와 사회문제	2	*		슬기로운 독립생활(21년개발학생)		2	*		
현대사회와 광고홍보	2	*		나를 펼치는 역량 프리젠테이션 (변경전) 나를 크리에이트하라. 영어명연설을 활용한 나의 역량프리젠테이션 (21년개발교원)		2	*		
현대인의 재테크-증권투자의 이해	2	*		미래의 자연인(구)생태적 삶과 종교		2		*	
여성학	2	*		복식과 문화		2		*	
글로벌시대의 지역사회(21년개발/교원)	2	*		행복학개론		2		*	
영화속의 경제수수계기 풀기(22년개발교원)	2	*		토론으로 배우는 스피치(21년개발학생)		2		*	
한국 현대사 이야기 (21년개발/학생)	2	*		내 삶의 인권(21년개발교원)		2		*	
지식정보사회 균형있게 살아가기 (구)지식정보사회와 윤리(사이버)(구)인문과 예술	2	*		MZ세대의 연대와 삶(22년개발/학생)		2		*	
가족과 결혼	2		*	문화예술과 마케팅(사이버)	2	*	*		
환경과 법	2		*	정보통신과 뉴미디어(사이버)	2	*	*		
시민사회와 자원봉사	2		*	기후변화와 인류의미래(사이버)	2	*	*		
글로벌 경제의 이해	2		*	술과 인간생활(사이버)(구)오프라인	2	*	*		
동아시아문화의 공존	2		*						
4차산업혁명시대 일의 변화	2		*						
함께하는 인간과 동물복지(21년개발/교원)	2		*						
ED와 전자상거래(사이버)	2	*	*						
지식정보사회의 이해(사이버)	2	*	*						
현대사회와 범죄(사이버)(구)오프라인	2	*	*						
(구)현대사회와 안전	2	*	*						

- 재학생만족도(대학) 조사시기 : 2022-2학기
- 개선시기 : 2023-1학기



개선 후(5. 2023학년도 교양과목 개편 현황)
 ※2022년 교양과목 공모전 결과 반영(파란색 글자체)

선택교양의 일반영역 화랑교양과목

영역	과 목 명	학점	1학기	2학기	영역	과 목 명	학점	1학기	2학기
소통과 학습 영역 (32)	초급토익	2	*		사고와 도전 영역 (21)	쉽게 이해하는 창업 로드맵	2	*	
	고급토익	2	*			성공사례로 배우는 창업	2	*	
	초급실용일본어	2	*			창업사례탐구	2	*	
	중급실용일본어Ⅱ	2	*			해외취업과 창업(구)사이버	2	*	
	보드게임으로 배우는 중국어 (22년개발/교원) 초급중국어와 대처	2	*			감동적 문서작성(구)소통과 학습	2	*	
	지구촌 여행과 매너	2	*			성공한 리더의 연구(구)나눔과 협력	2	*	
	세계 놀이문화	2	*			시나리오부터 스크린까지 : 단편영화제작 (21년개발/학생)	2	*	
	한국음식문화 기행	2	*			인터넷창업론	2		*
	국제관계의 이해	2	*			창업아이템과 사업계획	2		*
	아메리카문화의 이해	2	*			돈이 되는 6차 산업(구)식물과 6차 산업	2		*
	업무영작문(구)사이버	2	*			비주얼 리터러시 역량개발 (변경전)다른 방식으로 생각하기(22년 개발/교원)	2		*
	독일어(구)사이버	2	*			세계도시여행-축제와 맛집을 찾아서(22년개발/교원)	2		*
	중급토익	2		*		스토리 탐 문화체험(21년개발/교원)	2		*
	실용한자	2		*		진화에서 배우는 성공적인 인간관계(22년개발/교원)	2		*
	일본문화의 이해	2		*		인생실계프로젝트	2	*	*
	중급실용일본어Ⅰ	2		*		글로벌비즈니스의 이해	2	*	*
	중급중국어Ⅰ	2		*		맞춤형 취업설계(1,2학년 대상)	2	*	*
	시사한국어(외국인)	2		*		맞춤형 취업전략(3,4학년 대상)	2	*	*
	글로벌 다문화의 이해	2		*		창의력개발과 시스템사고	2	*	*
	부산의 하루	2		*		글로벌지역전문가양성(사이버)	2	*	*
	유럽사회탐구	2		*		취업전략과 창업시도(사이버)	2	*	*
	취업수험영어(구)사이버	2		*	나눔과 협력 영역 (23)	체육Ⅰ(구기)	2	*	
	SEPⅡ	2	*	*		체육Ⅰ(현대사회와 스포츠)	2	*	
	SJPⅡ	2	*	*		자원봉사Ⅰ	2	*	
	SCPⅡ	2	*	*		자원봉사Ⅲ	2	*	
	SKPⅡ	2	*	*		안전과 응급처치	2	*	
	SEPⅣ	2	*	*		미술치료	2	*	
	SJPⅣ	2	*	*		드로잉 앤 하트	2	*	
	SCPⅣ	2	*	*		포토 앤 하트	2	*	
	SKPⅣ	2	*	*		인간관계와 커뮤니케이션	2	*	
	중국문화의이해(사이버)	2	*	*		교사인성교육(사범계열필수이수)	2	*	
	대학공부 성공전략(사이버)	2	*	*		체육Ⅱ(라켓스포츠)	2		*
				체육Ⅱ(스키와 스노우보드)		2		*	
				체육Ⅱ(운동과 건강)		2		*	
				자원봉사Ⅱ		2		*	
				자원봉사Ⅳ		2		*	
				디자인 앤 하트		2		*	
				재능기부 앤 하트		2		*	
				IT-컬처 앤 하트(구)1학기		2		*	
				이미지 리더십	2		*		
				갈등관리와 협상	2		*		
				소리없는 대화(21년개발/학생)	2		*		
				신라리더십	2	*	*		
				현대인의 정신건강(사이버)	2	*	*		

- 재학생만족도(대학) 조사시기 : 2022-2학기
- 개선시기 : 2023-1학기



재학생만족도 개선결과보고서

1. 요구사항

- **편입생 대상으로 적극적인 정보 제공과 소통을 해주세요**
 특히, **편입생의 졸업요건**에 대한 정확하고 상세한 홍보바랍니다.

2. 개선사항

- 가. 소요기간(완료여부) : 2023. 2 ~ 3월 (완료)
 나. 담당부서/학과 : 학적관리팀(☎999-5355, 5343)
 다. 개선분야 : 학생관리(편입생), 소통(학과행정)
 라. 시행결과

개선 전	개선 후(개선사항)
○ 편입생 학사안내 오리엔테이션 실시	<ul style="list-style-type: none"> ○ 편입생 학사안내 오리엔테이션(23.2.23) 실시 <ul style="list-style-type: none"> - 장 소 : 공학과 101호 - 참석자 : 54명 - 주요내용 : 학점인정, 이수학기, 졸업요건 등 ○ ‘편입생 대상 학사지도 철저요청(23.3.21)’ 공문을 통해 전체 학과로 요청사항 전달 <ul style="list-style-type: none"> - 학기별 편입생 현황을 파악하여 각 학생의 미비한 졸업요건, 학과 생활에 참고할 사항 등에 대해 상담지도 요청 - 학과별 학사안내 체계가 존재할 경우, 편입생들을 안내대상에 포함하여 학과별 학사안내에 누락되지 않도록 관리 철저 요청
<p>○ 졸업요건(학사규정 제70조)은 각 연도별 입학자 교육과정편람에 기재되어있고, 현재 이미 홈페이지에 탑재가 되어있으며, 본인 스스로도 졸업자가진단표를 통해 졸업사정을 진행할 수 있음.</p> <p>*학교홈페이지-대학생활-학사안내-수업-교육과정</p> <p>*학교홈페이지-대학생활-학사안내-학적-졸업-졸업사정(졸업자가진단표 안내 등)</p>	<ul style="list-style-type: none"> ○ 좌동(졸업요건 홈페이지 게시) ○ (추가) 학과 학사행정조교를 대상으로 신입생들의 원활한 졸업사정지도를 위한 교육(졸업사정, 이수구분 등) 2회 실시 예정 <ul style="list-style-type: none"> - 일시: 2023.3.28.~29(14:00~15:00) - 장소: 종합강의동 320호 - 대상: 신임 임용 및 기존 학사행정조교

개선 후(개선사항)

편입학생 학사안내

1. 학점인정 및 이수하기

구분	인정학기 및 학점	이수 예정학기 및 학점	입학자 적용년도	진로지도(필수)
3학년 편입	4개 학기 / 66학점 (진로지도 2학점 포함)	4개 학기/66학점 이상	2021학년도 교육과정에 따름	3-1학기 (0.5학점) 3-2학기 (0.5학점) 4-1학기 (0.5학점) 4-2학기 (0.5학점)
4학년 편입	6개 학기 / 99학점 (진로지도 3학점 포함)	2개 학기/33학점 이상	2020학년도 교육과정에 따름	4-1학기 (0.5학점) 4-2학기 (0.5학점)

2. 전적대학의 인정학점은 성적증명서에 이수구분별 학점으로만 표기(예 : 교필 8학점, 교선 12학점, 전필 9학점, 전선 15학점 등)되며, 총 평점평균은 편입 후 우리 대학교에서 이수한 과목의 성적으로 계산한다.

※ 학점인정원은 개강 후 학과에서 작성한 뒤 3월 중 인정 처리됨(본인 확인 필수)

3. 자유강좌 및 타과 전공을 이수할 경우 '자유선택' 이수구분으로 인정한다.
4. 교양취득 학점이 초과될 경우 졸업학점에 포함되지 않으므로 편입학생은 교양과목을 신청하지 않도록 한다.(MICT융합공과대학 편입학생의 선택교양 융합영역은 예외)
5. 사범대생의 학점인정은 교직과정운영팀에서 정한 기준에 따르며, 별도 안내 예정.
6. 편입학생은 조기졸업을 할 수 없다.
7. 학번 부여(2월 28일) 후 <홈페이지/신라넷/학적/졸업자가진단표>를 활용하여 편입 인정 학점 확인 및 졸업학점 관리를 한다.

졸업요건 체크리스트

- 졸업학점 132학점 이상, 총 평점평균 1.5/4.5 이상 취득
- 졸업논문(시험, 작품) 통과
- 전공이수학점
 - 전필 19학점<건축학전공(5년제)은 52학점, 간호학과 80학점>을 포함하여 학과별 전공학점 취득
 - 인사대, 글로벌경영대, 보건복지대(간호학과 제외), 의생대, 공대(건축학전공5년제 제외), 디자인대, 창조공예예술학부, 항공학부 : 66학점 이상
 - MICT대 : 78학점 이상, 간호학과 : 86학점 이상, 건축학전공(5년제) : 110학점 이상, 사범대 : 54학점 이상
 - ※ 경영학교육인증학과(전공)는 경영학교육인증 필수과목을 반드시 이수해야 함
 - ※ 학부 편입학생의 경우 4학년 1학기에 전공이 배정됨
 - 제1전공 인정학점 : 제1전공 과목 이수학점 + 학부 공통과목 이수학점
 - 졸업사정 시 제1전공 학점 부족으로 졸업에서 탈락하는 사례가 발생하지 않도록 유의
- 교직과정 이수예정자는 교직과정 이수요건 충족
- 외국인 유학생 : SKPI 필수이수, 한국어능력시험 4급 이상(예체능 : 3급 이상) 취득
 - ※ 취득학점과 (교양초과학점이 있을 경우) 졸업인정학점은 다를 수 있으므로 특히 주의
- 4학년 편입학생은 학과에서 별도 지도
- 수강편람 및 입학자 교육과정을 참고하여(홈페이지/대학생활/수업/교육과정)학점 관리

- 재학생만족도(대학) 조사시기 : 2022-2학기
- 개선시기 : 2023-1학기



개선 후(개선사항)



GREAT SILLA - 부산을 넘어 세계로!

신라대학교



수신 수신자 참조
(경유)

제 목 편입생 대상 학사지도 철저요청

재학생만족도 조사와 관련하여, 학생들의 요구사항을 확인한 결과 편입생에 대한 학사지도 및 안내가 부족하다는 의견이 접수되어 아래와 같이 협조를 요청합니다.

1. 요청사항

- 가. 학기별 편입생 현황을 파악하여 각 학생의 미비한 졸업요건, 학과 생활에 참고할 사항 등에 대해 상담지도 요청
- 나. 학과별 학사안내 체계가 존재할 경우, 편입생들을 안내대상에 포함하여 학과별 학사안내에 누락되지 않도록 관리 철저 요청
(※ 학과별 카카오톡 단체 채팅방 또는 신라알리미 등)

2. 위의 요청사항을 참고하시어, 편입생들이 학교에 원활하게 적응할 수 있도록 각 학과의 적극 협조 바랍니다. 끝.

교육지원처장



수신자 전 학과(부)장 및 주임교수

담당자 조재하 학력관리팀 김진근 교육지원부 윤채영 교육지원처 05/21 정해용

협조자

시행 학적관리팀-663 (2023.03.21.) 접수 ()

우 46958 부산광역시 사상구 백양대로700번길 140(괘법동) / www.silla.ac.kr

전화 051-999-5355 전송 (051)999-5800 / resumner@silla.ac.kr / 공개

- 재학생만족도(대학) 조사시기 : 2022-2학기
- 개선시기 : 2023-1학기

마. 사진

개선 전	개선 후(개선사항)
	 <p data-bbox="555 1520 1209 1554" style="text-align: center;"><학사행정 조교 대상 졸업사정지도 교육실시 (23.3.28)></p>

- 재학생만족도(대학) 조사시기 : 2022-2학기
- 개선시기 : 2023-1학기



재학생만족도 개선결과보고서

1. 요구사항

- 1, 2학기 진행한 재학생 만족도조사에서 이어지는 학과/대학 개선보고서의 질에 굉장히 높았습니다. 개개인의 세세한 사항까지도 고려하여 학생 맞춤형 대학이 되려는 노력을 보고 안타까울 정도였습니다. **수업이 너무 어렵다거나 과제의 양이 많다는 등 과도한 요구까지도 다 들어주는 것은 대학 수업의 질을 오히려 떨어뜨린다고 생각합니다.** 어느 정도는 개선 사항을 조절할 필요가 있다고 보입니다. 항상 수고가 많으십니다.

2. 개선사항

- 가. 소요기간(완료여부) : 2023. 3월(완료)
 나. 담당부서/학과 : 학적관리팀(☎999-5747)
 다. 개선분야 : 대학정책, 수업(교육과정)
 라. 시행결과

개선 후(개선사항)

- 재학생 만족도조사를 통하여 접수된 재학생의 의견을 ‘긍정, 중립, 부정’으로 구분함
- **부정의견을 위주로 해당 학과/행정부서의 ‘개선가능여부 의견’을 우선 수렴함**
 - 학적관리팀-203호(2023.2.2., 2022-2학기 재학생 요구사항 반영을 위한 학과/부서 의견 제출 요청)
- 학과, 행정부서의 의견 수렴 결과, **‘학생의 의견이 지나치게 지엽적이거나 학생 의견 반영시 수업의 질을 저해하거나 학과 고유의 목적 달성에 반하는 의견’이라 판단될 시 ‘대안 제시’ 또는 ‘불가능’의 의견을 받고 있음**
- 향후 재학생의 의견을 적극적으로 경청하되, **학과/대학 교육의 고유 목적을 훼손하지 범위 내에서 적극적으로 개선하겠음**

- 재학생만족도(대학) 조사시기 : 2022-2학기
- 개선시기 : 2023-1학기



재학생만족도 개선결과보고서

1. 요구사항

- 네트워크(wi-fi)가 불안정하여 네트워크를 통해 원활히 편의 제공을 활용하길 바란다.
- 우리 과방에 아마 와이파이가 안됐었던거 같은데 얼른 고치면 좋을 듯 하다.
- 와이파이가 잘 터졌으면 좋겠어요

2. 개선사항

가. 소요기간(완료여부) : 2023. 3월(완료)

나. 담당부서/학과 : 전자정보팀(☎999-5779)

다. 개선분야 : 전산(와이파이)

라. 시행결과

개선 전	개선 후(개선사항)
<ul style="list-style-type: none"> ○ 통신사(LG U+, T wifizone)에서 관리하는 Wi-Fi는 잦은 접속 장애 및 불안정한 서비스를 제공 	<ul style="list-style-type: none"> ○ 2023. 3월부터 교내 전체 강의실(실습실 포함) 및 도서관 등 총 194개실에 개별 무선 AP를 설치하여 안정적인 Wi-Fi 서비스를 제공하고 있음 ○ 연구실, 학과사무실 등의 무선인터넷은 자체 공유기 구비 후 전자정보팀으로 사용신청서를 제출하면 교내 인터넷 사용환경에 맞게 설치하여 사용할 수 있도록 지원하고 있음

마. 사진

개선 전	개선 후(개선사항)
<ul style="list-style-type: none"> ○ 강의실에 Wi-Fi 서비스 제공하는 무선AP가 설치 되어 있지 않음 	 <p><개별 무선 AP 설치완료 - 교내 총 194개실 ></p>

- 재학생만족도(대학) 조사시기 : 2022-2학기
- 개선시기 : 2023-1학기



재학생만족도 개선결과보고서

1. 요구사항

- 학과명 변경의 긍정적인 효과에 대하여 의문이다
- 학과명의 잦은 변경이 우려된다(신소재, 웹툰학과)

2. 개선사항

- 가. 소요기간(완료여부) : 상시 / 완료
- 나. 담당부서/학과(내선번호) : 기획평가팀/(☎999-5955)
- 다. 개선분야 : 편제개편
- 라. 시행결과

개선 전	개선 후(개선사항)				
○ 학령인구감소 및 대학 환경 변화에 대처 필요	○ 2023, 2024학년도 대학 구조개편 시행				
	2022학년도		2023학년도		비고
	입학정원	학과(부)	입학정원	학과(부)	
	1,846명	48개 •학과 : 37개 •학부 : 6개 (전공11개)	1,720명	51개 •학과 : 45개 •학부 : 5개 (전공6개)	
<ul style="list-style-type: none"> • 신입생 모집정원 126명(6.8%) 감원 • 신설(단대 1개, 학과 3개) • 학과명칭 변경 : 8개 					
○ 2023, 2024학년도 대학 구조개편의 주요내용은 학과의 경쟁력 제고를 위해 학과의 학문 범위 확장(변경) 및 학생 선호 명칭변경, 학부→학과 전환(또는 학과→학부 전환)을 시행하는 등 다양한 시도 시행					
○ 학과명 변경은 학과의 변경 요청 또는 학교 차원에서 학과의 경쟁력 강화 등 여러가지 사안을 고려하여 결정					

- 재학생만족도(대학) 조사시기 : 2022-2학기
- 개선시기 : 2023-1학기



재학생만족도 개선결과보고서

1. 요구사항

- 법학과와 경찰행정학과가 통합의 적절한 사유를 알려주세요.
- 경제학과, 회계세무학과를 폐과 사유를 알려주세요.

2. 개선사항

- 가. 소요기간(완료여부) : 상시 / 완료
- 나. 담당부서/학과(내선번호) : 기획평가팀/(☎999-5955)
- 다. 개선분야 : 편제개편
- 라. 시행결과

개선 전	개선 후(개선사항)
○ 학령인구감소 및 대학 환경 변화에 대처 필요	<ul style="list-style-type: none"> ○ 2022,2023학년도 편제개편을 통해 공무원법학과는 경찰행정학과와 통폐합이 결정됨 ○ 2022,2023학년도 편제개편을 통해 글로벌경제학과는 광고홍보학과와 통폐합, 회계세무학과는 경영학부와 통폐합이 결정됨 ○ 통폐합된 학과를 다시 복원하는 것은 타과 입학정원 조정 등 많은 검토가 필요한 사안임 ○ 편제개편은 기준과 절차에 따라 이루어지며 통폐합의 경우 해당학과의 신입생 충원율, 재학생충원율, 당해 연도의 입시경쟁률 등을 고려하여 결정됨

- 재학생만족도(대학) 조사시기 : 2022-2학기
- 개선시기 : 2023-1학기



재학생만족도 개선결과보고서

1. 요구사항

- 신설학과 이외 기존 학과의 발전방안 제시해주세요.
- 우리 대학은 열심히 하는 만큼 지원 해주는 대학이다.
 개인적으로 지방대의 입시 전략과 학생들의 케어전략을 달라야 한다고 생각한다.
 (대학 예산으로 상위권의 학생들을 집중 케어 필요)
 결국에는 성공한 한명 한명이 쌓이고 쌓여 학교의 성장이 이루어진다.

2. 개선사항

- 가. 소요기간(완료여부) : 상시 / 완료
- 나. 담당부서/학과(내선번호) : 기획평가팀/(☎999-5955)
- 다. 개선분야 : 편제개편, 기타(입시)
- 라. 시행결과

개선 전	개선 후(개선사항)				
○ 학령인구감소 및 대학 환경 변화에 대처 필요	○ 2023, 2024학년도 대학 구조개편 시행				
	2022학년도		2023학년도		비고
	입학정원	학과(부)	입학정원	학과(부)	
	1,846명	48개 •학과 : 37개 •학부 : 6개 (전공11개)	1,720명	51개 •학과 : 45개 •학부 : 5개 (전공6개)	<ul style="list-style-type: none"> • 신입생 모집정원 126명(6.8%) 감원 • 신설(단대 1개, 학과 3개) • 학과명칭 변경 : 8개
	○ 2023, 2024학년도 대학 구조개편의 주요내용은 학과 신설보다는 기존학과의 경쟁력 제고를 위해 기존학과의 학문 범위 확장(변경) 및 학생 선호 명칭변경, 학부→학과 전환(또는 학과 → 학부 전환)이 주요한 개편내용으로 진행				
○ 대학특성화(항공,사범,복지) 추진을 통한 대학 경쟁력 제고					
○ 기존학과의 경우 대학혁신지원사업 예산을 활용한 학과 경쟁력 제고 공모사업에 참여하여 운영할 수 있음					
○ 신설학과 시설·기자재 등 교육환경 구축을 합리적이고 경제적으로 지원하여 필요 예산 규모 최소화 노력					
○ 대학편제개편을 통해 경쟁력 있고 발전가능한 학과 발굴					

- 재학생만족도(대학) 조사시기 : 2022-2학기
- 개선시기 : 2023-1학기



재학생만족도 개선결과보고서

1. 요구사항

- 항공계열학과 외 타학과에도 관심을 주셨으면 좋겠습니다.

2. 개선사항

- 가. 소요기간(완료여부) : 상시 / 완료
- 나. 담당부서/학과(내선번호) : 기획평가팀/(☎999-5955)
- 다. 개선분야 : 편제개편
- 라. 시행결과

개선 전	개선 후(개선사항)				
○ 학령인구감소 및 대학 환경 변화에 대처 필요	○ 2023, 2024학년도 대학 구조개편 시행				
	2022학년도		2023학년도		비고
	입학정원	학과(부)	입학정원	학과(부)	
	1,846명	48개 •학과 : 37개 •학부 : 6개 (전공11개)	1,720명	51개 •학과 : 45개 •학부 : 5개 (전공6개)	<ul style="list-style-type: none"> • 신입생 모집정원 126명(6.8%) 감원 • 신설(단대 1개, 학과 3개) • 학과명칭 변경 : 8개
○ 2023, 2024학년도 대학 구조개편의 주요내용은 학과의 경쟁력 제고를 위해 학과의 학문 범위 확장(변경) 및 학생 선호 명칭변경, 학부→학과 전환(또는 학과→학부 전환)을 시행하는 등 다양한 시도 시행					
○ 기존학과의 경우 대학혁신지원사업 예산을 활용한 학과 경쟁력 제고 공모사업에 참여하여 운영할 수 있음					
○ 대학특성화(항공,사범,복지) 추진을 통한 대학 경쟁력 제고					
○ 대학편제개편을 통해 경쟁력 있고 발전가능한 학과 발굴					

- 재학생만족도(대학) 조사시기 : 2022-2학기
- 개선시기 : 2023-1학기



재학생만족도 개선결과보고서

1. 요구사항

- 대학 교명을 변경해주세요

2. 개선사항

- 가. 소요기간(완료여부) : 상시 / 완료
- 나. 담당부서/학과(내선번호) : 기획평가팀/(☎999-5955)
- 다. 개선분야 : 대학정책
- 라. 시행결과

개선 전	개선 후(개선사항)
○ 학령인구감소 및 대학 환경 변화에 대처 필요	○ 교명 변경의 경우는 대학 전체 구성원의 의견 수렴 및 여러 제반 절차를 거쳐야 되는 문제이므로 향후 구체적인 논의 후 진행 되어야 함