

2024학년도 입학자

# 교육과정 편람

입학자 교육과정 편람은 신입생들이 교육과정과 교육과정 로드맵을 쉽게 이해하여 전공 및 교양 교과과정을 체계적으로 이수하는데 도움이 됨과 동시에 본인의 직업진로에도 참조할 수 있도록 제작된 지침서입니다.

본 편람은 매학기 수강신청, 타 학과(학부, 전공) 교육과정, 다전공(복수전공, 연계전공, 학생설계전공), 부전공, 융합전공 및 학생설계전공(제1전공) 이수에 참고할 수 있으며, 홈페이지(대학생활-학사안내-수업)에 게시되고 변동사항은 수업시간표와 홈페이지를 통해 안내합니다.



신라대학교



## 신라대학교 에코 교육 헌장

오늘날 인류는 자연의 과도한 이용과 개발로 생존이 심각하게 위협받는 상황에 처해 있다. 지구온난화와 자원의 고갈, 환경파괴와 생물다양성의 위기 등은 세계적인 재앙을 불러올 수도 있는 심각한 문제로 대두되고 있다.

이러한 현실을 감안할 때 자연과 인간이 공존하는 지속가능한 발전을 위한 노력은 그 무엇보다 중요한 인류의 과제가 아닐 수 없다. 이에 신라대학교는 친환경 교육과 그것의 실천에서 세계의 모범이 되는 선구자가 되려고 한다.

자연과 인간이 함께 하는 교육이념은 홍익인간과 박애육영의 정신에 입각하고 있는 신라대학교의 건학이념에도 맥락이 닿아 있다. 뿐만 아니라 신라대학교는 수려한 자연환경을 최대한 보전하는 친환경 캠퍼스의 건설에 많은 노력을 기울여 왔으며, 태양광 발전을 통한 자연에너지의 활용에도 일찍부터 관심을 가져왔다.

이제 신라대학교는 건학이념과 그간의 친환경적 캠퍼스 구축 노력을 인류의 과제인 자연과 인간의 공생이라는 차원으로 한 단계 더 승화시켜 교육목적에 반영하고 인재를 양성하는 기본원리로 삼으려고 한다. 자연과 함께 하는 인류의 발전에 앞장서는 글로벌 지도자를 육성하고, 선도적으로 녹색성장·친환경·지속가능한 에코 캠퍼스를 만들기 위해 다음과 같은 일을 할 것을 선언하는 바이다.

- 캠퍼스를 친환경적 삶과 지속가능한 발전을 배우고 실천할 수 있는 공간으로 지속적으로 개선해 간다.
- 대학 내의 생활 전반에 친환경·녹색 개념을 도입하고 실천한다.
- 친환경적 삶과 지속가능한 발전을 위한 연구 역량을 획기적으로 높인다.
- 녹색 문화와 산업을 선도할 인재 양성을 위한 교과과정과 교육환경을 도입하여 녹색교육거점 대학으로 역할 한다.
- 에코 관련 전문과정 및 자격증 제도를 도입하여 친환경 전문인력 양성에 힘쓴다.
- 에코 관련 프로그램을 지속적으로 개발하고 지역사회와 긴밀하게 협력하여 친환경 봉사활동을 전개한다.
- 세계적 차원의 녹색 운동 네트워크에 적극 참여하며, 국제화된 시야와 비전을 가지고 친환경 운동에 기여한다.

2009년 9월 신라대학교



## I. 건학이념

### “博愛育英”

#### - 博愛主義 실천의 英才教育 -

앞서가는 한국적인 여성 지도자를 배출하기 위하여 설립된 학교법인 박영학원은 1954년 박영택 선생의 ‘博愛主義 실천의 英才教育’ 즉, 이웃을 위하여 앞장서 일하는 사랑과 봉사 정신의 이념에 따라 부산여자초급대학을 설립하였다.

이러한 창립자의 숭고한 뜻을 받들어 후예인 박해곤 선생이 조국의 미래를 선도하고, 인류를 위하여 공헌할 진취적인 여성 지도자를 육성하기 위하여 4년제 부산여자대학교로 발전시켰다. 21세기 지식·정보사회의 다양성 있는 사회에 적응할 ‘創意力 있는 人才養成’을 위하여 1997년 신라대학교로 제2의 창학을 하였다.

신라대학교는 홍익인간의 이념과 박애육영의 이념을 계승하여 진리를 탐구하고, 창의적으로 학문을 연마하여 새 문화를 창조하며, 인간을 사랑하고 사회에 봉사할 수 있는 인재를 육성하여 조국의 미래를 선도하고, 나아가 인류 공영에 이바지하고자 한다.

## II. 교육이념

### 『홍익인간 이념과 박애육영 이념에 입각한 인류공영의 실현』

신라대학교의 설립주체인 학교법인 박영학원의 건학이념을 신라대학교의 교육 이념으로 한다.

신라대학교는 홍익인간의 이념과 박애육영의 이념을 계승하여 진리를 탐구하고, 창의적으로 학문을 연마하여 새 문화를 창조하며, 인간을 사랑하고 사회에 봉사할 수 있는 인재를 육성하여 조국의 미래를 선도하고, 나아가 인류 공영에 이바지하는 것을 교육 이념으로 한다.

## III. 교육목적

### 『인류 공영에 이바지 할 창의력 있는 인재 육성』

우리 대학교는 지식 정보화 사회·산업기술 사회의 요청과 시대적 발전에 부응하는 새로운 학문과 첨단 과학기술을 연구·교수함으로써 민주시민으로서의 자질과 인격을 도야하고, 지역과 국가 그리고 인류 사회의 공영에 이바지할 창의력 있는 인재를 육성하는 것을 교육 목적으로 한다.

## IV. 교육목표

### ① 인간 존중의 지성인 육성

진리를 탐구하여 인간의 존엄성과 생명의 가치를 존중하고, 정신세계의 자유를 구가할 수 있는 지성인을 육성한다.

### ② 창의력 있는 전문인 육성

사회가 요구하는 지식과 기술을 습득하여 자아와 실사구시를 실현하고, 국가와 인류 공영에 이바지할 수 있는 창의력 있는 전문인을 육성한다.

### ③ 사랑과 봉사의 민주시민 육성

인간에 대한 사랑과 봉사를 생활화하고, 헌신과 협력의 정신으로 세계인과 더불어 살아가는 품성과 인격을 갖춘 민주시민을 육성한다.

## V. 교양교육의 목표

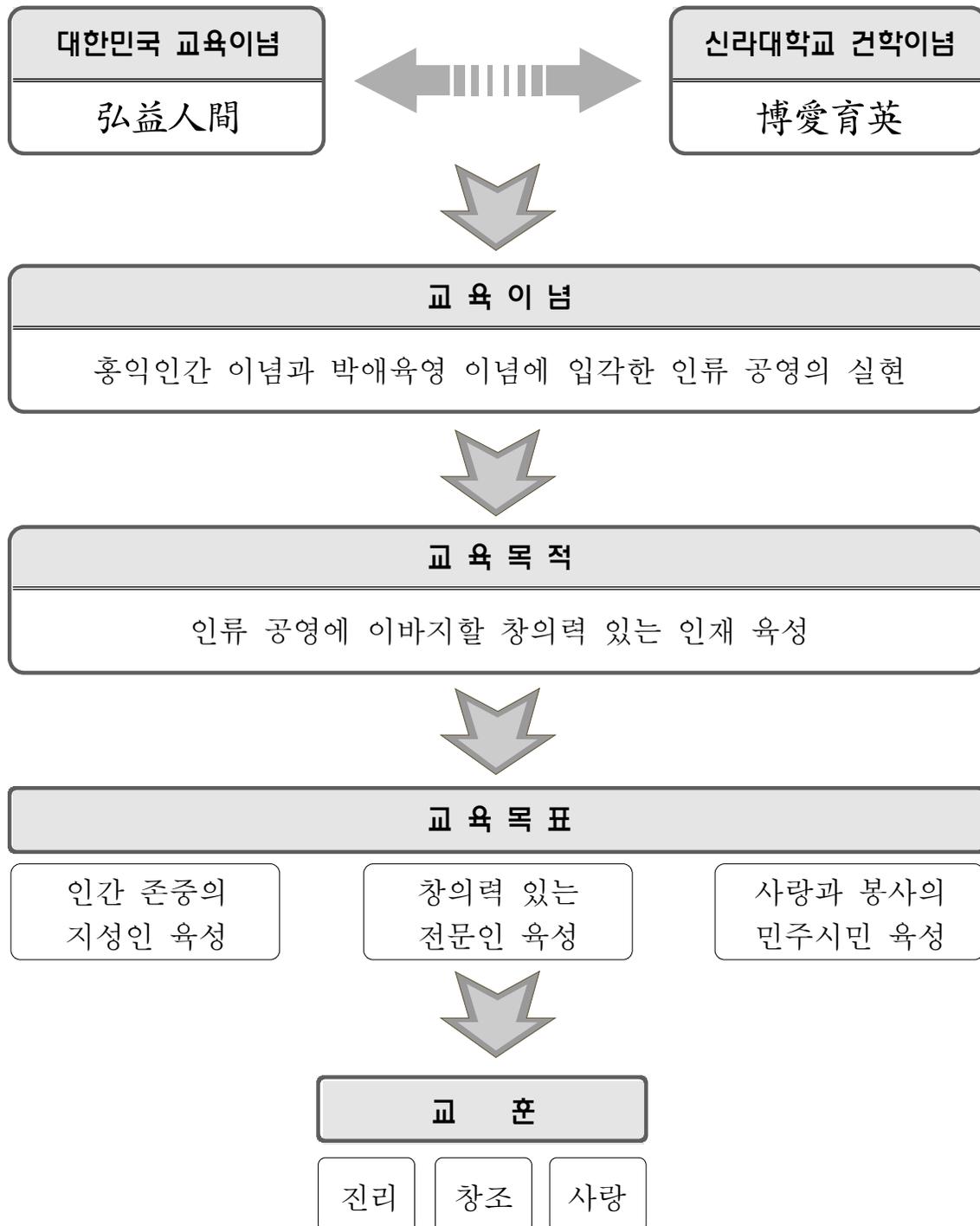
① 세계화 및 다문화 시대가 요청하는 의사소통 능력과 상호작용 능력을 함양한다.

② 자신에 대한 이해와 도구적 활용능력을 바탕으로 창의적 문제해결능력을 함양한다.

③ 인간과 세계에 대한 바람직한 가치관과 책임감을 형성하여, 공감 능력과 공동체적 협력능력을 함양한다.

## VI. 교훈 : 진리 · 창조 · 사랑

## VII. 교육목표 체계도



# CONTENTS

## I. 교육과정 편성

1. 교육과정의 편성 .....	13
2. 교양교육과정의 구성 .....	19
- 교양교육과정의 구성 .....	19
- 기초필수교양 .....	20
- 선택교양의 일반영역 교양과목 .....	21
- 선택교양의 브릿지영역과목 .....	25
- 기초필수교양 학점인정 .....	26
- 교양과정 제한과목 일람표 .....	27
3. 전공교육과정의 구성 .....	28
4. 교직과정의 구성 .....	30
- 교직과정 설치학과(전공) .....	30
- 사범대학 .....	30
- 교원자격 무시험 검정기준 .....	31
- 교직과정표 .....	32
- 기본이수과목(전공) .....	33
- 교과교육영역(전공) .....	39
5. 평생교육사(2급) 자격이수과목 .....	40

## II. 교양학사학위 교육과정

2024학년도 입학자 적용 교양학사학위 교육과정 .....	42
----------------------------------	----

# CONTENTS

## Ⅲ. 학과(부)별 교육과정

### 1. 항공대학

1) 항공운항학과 .....	52
2) 항공정비학과 .....	54
3) 항공서비스학과 .....	56
4) 항공물류학과 .....	58
5) 항공교통관리학과 .....	60
6) 항공기계공학과 .....	62

### 2. 보건복지대학

1) 사회복지학과 .....	66
2) 상담심리복지학과 .....	68
3) 보건행정학과 .....	70
4) 간호학과 .....	73
5) 물리치료학과 .....	75
6) 치위생학과 .....	78
7) 식품영양학과 .....	81
8) 식품조리학과 .....	84
9) 반려동물학과 .....	87
10) 뷰티케어학과 .....	89
11) 소방안전학과 .....	91
12) 체육학부 .....	93

### 3. 사범대학

1) 교육학과 .....	97
2) 유아교육과 .....	99
3) 국어교육과 .....	102
4) 일어교육과 .....	104
5) 영어교육과 .....	107
6) 역사교육과 .....	110
7) 수학교육과 .....	112
8) 컴퓨터교육과 .....	114

# CONTENTS

## 4. 인문·상경대학

1) 미디어문예창작학과 .....	118
2) 문화콘텐츠학과 .....	120
3) 경찰행정학과 .....	122
4) 행정학과 .....	125
5) 문헌정보학과 .....	127
6) 일본어일본학과 .....	129
7) 호텔·의료관광경영학부 .....	131
8) 경영학과 .....	133
9) 광고홍보영상미디어학부 .....	136

## 5. 디자인대학

1) 시각디자인학과 .....	140
2) 웹툰학과 .....	142
3) 패션디자인학과 .....	144
4) 실내건축디자인학과 .....	146

## 6. 공과대학

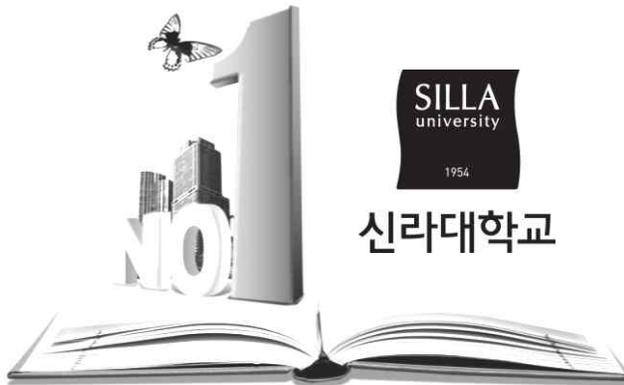
1) 건축학과(5년제) .....	149
2) 배터리·자동차공학부 자동차공학전공 .....	151
3) 배터리·자동차공학부 배터리전공 .....	153
4) 컴퓨터공학부 컴퓨터공학전공 .....	155
5) 컴퓨터공학부 인공지능전공 .....	158
6) 전기전자공학과 .....	161

## 7. 국제대학

1) 글로벌비즈니스학과 .....	164
2) K-Culture학과 .....	167
3) 산업디자인융합학과 .....	169
4) 자동차·기계공학과 .....	172



# I. 교육과정 편성





# 1. 교육과정의 편성

## 1) 교육과정 구분

교육과정이란 학과(학부, 전공)별로 편성된 교과과정의 총체적인 개념이며 교양과정, 전공과정, 교직과정, 자유선택 등으로 구분한다. (학사규정 제13조)

- 교양과정 : 사회환경 변화와 수요자의 교육적 요구를 반영하고 대학인재상 및 핵심역량을 함양하기 위하여 편성된 교과목을 이수하는 과정
- 전공과정 : 학문의 발전동향, 산업체 및 교육수요자의 요구에 근거하여 학과(학부, 전공)의 특성에 부합되고 과목 상호 간의 이수순차, 관련성, 향후의 학문동향을 충분히 고려하여 편성된 전공교과과정
- 교직과정 : 중등학교 2급 정교사, 사서교사, 영양교사, 보건교사, 특수학교 교사 자격증 취득을 위한 교과과정
- 자유선택 : 아래 항에서 정한 과목의 학점을 취득한 경우를 말한다.
  - ① 다른 학과(학부, 전공)의 과목
  - ② 교사 자격증 취득과 관련되지 않는 교직과목
  - ③ 자유강좌에서 개설하는 과목
    - \* 이수학점에 제한이 있음
  - ④ 취업촉진을 위해 개설한 과목(외국어심화과정)
  - ⑤ 기타 학사 관련 규정에서 자유선택으로 인정하는 과목

※ 이수구분과 과목번호(학사규정 제14조)

이 수 구 분	과 목 번 호	비 고
교 양 필 수	1xxxx	
교 양 선 택	2xxxx	
전 공 기 초	Cxxxx	
전 공 필 수	4xxxx	
전 공 선 택	5xxxx	
교 직	6xxxx	
자 유 강 좌	8xxxx	

## 2) 교양교육과정

- 교양교육과정은 기초필수교양(세계화영역, 실용화영역, 인간화영역), 선택교양(일반영역, 브릿지영역)으로 나누어지며, “교양·공학인증교육과정 운영 시행세칙”에서 정한 계열별 교양과목의 최소이수학점을 취득해야 한다.
- 교양교육과정 이수학점은 교양·공학인증교육과정 운영 시행세칙 별표1-1에서 정한 교양과목의 범위 내에서 이수하여야 한다. 이 범위를 초과하여 이수한 학점은 추가 6학점까지만 졸업학점으로 인정한다.
- 자유강좌 : 교양과목의 교육목표를 충족하기 위해 “교양교육과정”과 “전공과정” 이외에 자유강좌 영역을 두며 다음과 같은 교과목을 개설한다.
  - 개방강좌, 특강, 단기해외연수, 전인교육 교과목은 6학점까지 이수할 수 있다.
  - 진로·직업지향(온라인-TOEIC 포함), 국제사업수행 등의 교육프로그램 교과목을 포함해서는 최대 10학점까지 이수할 수 있다. 다만, ESD 코디네이터인증은 이수학점에 제한을 두지 아니한다.
  - 평점은 부과하지 않고 이수여부만 판단하여 과목(강좌)당 학점을 인정하되, 각종 장학생 선발, 진급 및 졸업사정 등의 평점평균에는 산입하지 않는다.
- 진로지도 - 학기별(4학기) 개설되는 1학점 (4과목 총 4학점 필수 이수)

학 년	1학년		2학년	
학 기	1학기	2학기	1학기	2학기
과목명	대학생활과 진로탐색 I	대학생활과 진로탐색 II	역량개발과 진로설계 I	역량개발과 진로설계 II
학점	1	1	1	1

## 3) 전공교육과정

- 전공필수 - 전공필수로 지정된 교과목 15학점 필수 이수 <반려동물학과는 40학점, 건축학과(5년제)는 48학점>
- 전공이수학점
  - 전공과목은 전공필수를 포함하여 학사규정 별표2 및 별표 2의1의 학점을 취득해야 한다. (학사규정 제70조)
  - MICT융합공과대학에 3학년으로 편입한 학생은 별표2 및 전공필수 15학점을 취득해야 한다.

## 4) 다전공(복수전공, 연계전공, 학생설계전공, 융합전공, 교양학사학위)

- 모든 학과(전공)는 다전공 학과(전공)로 개방하되 교육 여건과 학과(전공)의 사정을 감안하여 다전공 학생 수를 제한할 수 있다. 다만, 간호학과, 물리치료학과, 치위생학과, 건축학전공(5년제), 항공운항학과, 항공정비학과, 항공서비스학과는 다전공 학과(전공)로 개방하지 않는다. (학사규정 제24조)
- 복수전공 이수자는 제1전공 이수학점과 학사규정 별표2에 정한 대학별 전공학점을 이수해야 한다.
  - 교원자격증을 취득하고자 하는 학생은 복수전공 이수학점과 별도로 교원자격증 취득에 필요한 전공학점 (50학점 이상)을 반드시 이수하여야 한다.
    - \* 특수학교의 경우 80학점 이상
  - 복수전공 이수를 중도에 포기하거나 졸업 시까지 소정학점을 이수하지 못한 경우, 이미 이수한 학점이 부전공 요건에 합당하면 부전공으로 인정하고 그렇지 않으면 자유선택과목을 이수한 것으로 본다.
- 연계전공 : 2개 이상의 학과(학부, 전공)가 연계하여 개발한 새로운 전공과정으로 제1전공과 함께 연계전공을 이수하여 복수의 학위를 취득하는 과정
  - 연계전공을 이수하고자 하는 자는 필수 공통교과목을 포함한 해당 연계전공의 전공과목을 36학점 이상 이수하여야 한다. 단, 교직 관련 연계전공의 이수학점은 교직과정운영규정에 따른다.

- 연계전공 이수를 중도에 포기하거나 졸업 시까지 소정학점을 이수하지 못한 경우, 이미 이수한 학점은 자유선택과목을 이수한 것으로 본다.

○ 학생설계전공, 융합전공 : P.15 “6) 학생설계전공 및 융합전공” 중 학생설계전공, 융합전공 참조

○ 교양학사학위 : P.15 “7) 교양학사학위 참조

## 5) 부전공

○ 모든 학과(전공)는 부전공 학과(전공)로 개방하되 교육여건과 학과(전공)의 사정을 감안하여 부전공 학생 수를 제한할 수 있다. 다만, 간호학과, 물리치료학과, 치위생학과, 건축학전공(5년제), 항공운항학과, 항공정비학과, 항공서비스학과 및 사범대학의 학과는 부전공 학과(전공)로 개방하지 않는다. (학사규정 제18조)

○ 부전공 이수자는 부전공 학과(전공)의 개설 과목 중에서 21학점 이상을 이수하여야 한다.

○ 부전공 이수를 포기하거나 졸업 시까지 소정의 학점을 취득하지 못하였을 경우 부전공 이수학점은 자유선택과목을 이수한 것으로 본다.

## 6) 학생설계전공 및 융합전공

○ 학생설계전공 : 학생이 스스로 복수의 전공영역에서 기존 교과목을 활용하여 새로운 전공을 구성한 후 대학의 인정을 받은 전공과정으로 제1전공으로 학위를 취득하거나 또는 제1전공과 함께 학생설계전공을 이수하여 복수의 학위를 취득하는 과정

- 학생설계전공은 제1전공 또는 다전공으로 이수할 수 있다.

- 제1전공으로 이수 시 : 학생설계전공을 제1전공으로 이수하고자 하는 자의 교양이수학점은 “교양·공학인증교육과정 운영 시행세칙”에서 정한 소속 학과(학부, 전공)의 교양교육과정 구성표를 따르며, 전공이수학점은 소속 학과(학부, 전공)의 전공교육과정과 관계없이 학생설계전공 교육과정 중 필수 교과목 15학점을 포함하여 62학점(다전공 또는 부전공 이수 시에도 동일) 이상을 이수하여야 한다.

- 다전공으로 이수 시 : 학생설계전공을 다전공으로 이수하고자 하는 자는 학생설계전공 교육과정 중 36학점 이상을 이수하여야 한다.

- 학생설계전공 이수를 중도에 포기하거나 졸업 시까지 소정학점을 이수하지 못한 경우, 이미 이수한 학점은 자유선택과목을 이수한 것으로 본다. 단, 소속 학과(학부, 전공)의 전공 교과목은 전공으로 인정받을 수 있다.

○ 융합전공 : 2개 이상의 학과(학부, 전공)가 융합하여 개발한 새로운 전공과정으로 제1전공으로 학위를 취득하거나 또는 제1전공과 함께 융합전공을 이수하여 복수의 학위를 취득하는 과정

- 융합전공은 제1전공 또는 다전공으로 이수할 수 있다.

- 융합전공을 이수하고자 하는 자의 교양이수학점은 “교양·공학인증교육과정 운영 시행세칙”에서 정한 소속 학과(학부, 전공)의 교양교육과정 구성표를 따르며, 전공이수학점은 소속 학과(학부, 전공)의 전공교육과정과 관계없이 ‘융합전공 교육과정 편성’에 따라 제1전공으로 편성된 융합전공 교육과정 중 필수 교과목 15학점을 포함하여 62학점, 다전공으로 이수하고자 하는 자는 소속 학과(학부, 전공)의 제1전공 이수학점 및 융합전공 교육과정 중 공통교과목 6학점을 포함하여 36학점 이상을 이수하여야 한다.

- 융합전공 이수를 중도에 포기하거나 졸업 시까지 소정학점을 이수하지 못한 경우, 이미 이수한 학점은 자유선택과목을 이수한 것으로 본다. 단, 소속 학과(학부, 전공)의 전공 교과목은 전공으로 인정받을 수 있다.

## 7) 교양학사학위

○ 교양학사학위 : 교양교육과정의 이수 로드맵 체계화와 복수학위 학사제도의 다양화를 통해 학생의 전공선

택권을 강화하는 과정

- 교양학사학위는 다전공으로만 이수할 수 있다.
- 교양학사학위를 이수하고자 하는 자의 교양이수학점은 “교양·공학인증교육과정 운영 시행세칙”에서 정한 교양교육과정 구성표를 따르며, ‘교양학사학위 교육과정 편성’에 따라 교양학사학위 교육과정 중 36학점 이상을 이수하여야 한다.
- 교양학사학위를 중도에 포기하거나 졸업 시까지 소정학점을 이수하지 못한 경우, 이미 이수한 학점은 자유선택과목을 이수한 것으로 본다. 다만, 이수학점이 학생성공GPS디그리인증 요건 [별표 I]에 해당하면 인증으로 변경 신청 할 수 있다.

**※ 교양학사학위 교육과정 편성·운영 지침 (별표 I)**  
 [별표 I] 학생성공GPS디그리인증 교과목

학년 모형 트랙명	1-2학년		2-3학년		3-4학년		교양GPS 디그리인증 모듈형
	자기주도적 문제해결형	소그룹 협동학습형	플립드 러닝	서비스 러닝형	지역사회연계 체험형	프로젝트형	
한국학트랙	한국의 문화유산	세계놀이 문화	한국사의 이해	K-컬처 앤 하트	부산의 하루	스토리 탐 문화체험	G(Globality) 디그리 인증
기업가정신 트랙	인터넷 창업론	창업사례 탐구	창업 아이템과 사업계획	재능기부 앤 하트	해외 취업과 창업	콘텐츠 큐레이터	P(Practice) 디그리 인증
문화예술 콘텐츠트랙	한국음식 문화기행	대중예술의 이해	코드로 아는 재즈 음악	포토 앤 하트 드로잉 앤 하트 디자인 앤 하트	영화에게 영화를 묻다	시나리오부터 스크린까지: 단편영화제작	S(Sympathy) 디그리 인증

8) 졸업요건 (학사규정 제70조)

- 8학기 이상을 등록하고 총125학점 이상을 취득하되, 다음 각 호의 학점을 취득해야 한다. 다만, 건축학과 (5년제)는 10학기 이상을 등록하고 157학점 이상을 취득해야 한다.
- 전공과목은 아래의 전공필수 학점을 포함하여 별표 2 및 별표 2의 1의 학점을 취득해야 한다. 다만, 국책 사업 또는 각종 인증 등으로 특별한 사유가 있는 경우에는 총장의 승인을 얻어 별도로 정할 수 있다.

구 분	전공필수			
	공통	반려동물 학과	건축학전공 /건축학과 (5년제)	MICT 융합공과대학
2013학년도 이전 입학자	22학점	-	52학점	-
2021학년도 이전 입학자	19학점	-	52학점	58학점
2022학년도 이후 입학자	15학점	-	48학점	27학점
2023학년도 이후 입학자	15학점	40학점	48학점	27학점
2024학년도 이후 입학자	15학점	40학점	48학점	-

- 교양과목은 “교양·공학인증교육과정 운영 시행세칙”에서 정한 학과(전공)별 교양과목의 최소 이수학점을 취득해야 한다. 단, 교양이수학점 상한선을 초과한 학점은 졸업학점으로 인정하지 않는다.
- 진로지도 과정을 이수해야 한다.
- 외국인 유학생은 한국어능력시험 4급 이상(예체능 : 3급 이상)을 취득해야 한다. 단, 영어트랙 학과(전공)는 졸업요건에서 한국어능력시험 등급을 제외한다.
- MICT융합공과대학에 3학년으로 편입한 학생은 별표 2 및 전공필수 15학점을 취득해야 한다.
- 성적은 각 과목의 성적을 합하여 평점평균 1.5 / 4.5 이상을 취득해야 한다.
- 조기졸업자는 6학기 이상 등록하고 학사규정 제70조제1항의 학점을 취득하되 성적이 평점평균 4.2/4.5 이상이어야 한다.
- 상기의 졸업요건이 구비되더라도 학과(전공)별 졸업요건[필수로 지정된 학과(전공)의 졸업작품]을 통과해야 한다.
- 다전공 이수자의 졸업논문은 제1전공의 졸업요건을 따르며 다전공 학과의 졸업논문은 이수하지 않는다.
- 사범대학생이 교직과정을 이수하지 못하였을 경우 일반적인 전공, 교양, 기타 필수요건을 모두 충족하였을 때에는 교원자격증을 취득하지 아니하고 일반 졸업이 가능하다.

※ 학사규정 (별표2)

졸업요건 및 복수전공 이수 학점표 (제27조제1항, 제70조제1항 관련)

구 분		졸업요건(제1전공 취득 학점)			복수전공 이수학점	비 고
		제1전공만 이수 시	다전공 이수 시	부전공, 교직과정 이수 시		
항공대학	항공운항학과, 항공정비학과	62학점	45학점	51학점	이수불가	
	항공서비스학과	62학점	36학점	51학점	이수불가	
	항공물류학과	62학점	36학점	51학점	36학점	
	항공교통관리학과 항공기계공학과	62학점	45학점	51학점	36학점	
보건복지 대학	-	62학점	36학점	51학점	36학점	
	간호학과	102학점	102학점	102학점 (교직이수시 98학점)	이수불가	
	물리치료학과, 치위생학과	62학점	45학점	51학점	이수불가	
	식품영양학과, 식품조리학과, 반려동물학과, 뷰티케어학과, 소방안전학과, 체육학부	62학점	45학점	51학점	45학점	
사범대학	-	50학점	50학점	50학점	50학점	
인문·상경 대학	-	62학점	36학점	51학점	36학점	
	경영학과	62학점	45학점	51학점	45학점	경영학교육인증 과목 필수 이수
디자인대학	-	62학점	45학점	51학점	45학점	
공과대학	-	62학점	45학점	51학점	45학점	
	건축학과(5년제)	106학점	106학점	-	이수불가	
국제대학	-	62학점	36학점	51학점	36학점	
미래융합학과, 사회복지상담학과		48학점	36학점	48학점	36학점	

※ <삭제>

※ 교직과정 이수자의 복수전공 졸업학점은 교원자격검정령에 따른다.

※ 보건의료정보관리교육인증 프로그램을 이수하려는 자는 보건의료정보관리교육평가인증 시행세칙에서 정한 요건을 만족하여야 한다.

## 2. 교양교육과정의 구성

### 교양교육과정의 구성

(2024학년도 입학자 적용)

구분	영역	기 초 필 수 교 양				선 택 교 양		계		
		세계화영역	실용화영역		인간화영역	일반영역	브릿지영역			
			비사범대학	사범대학						
이수과목 및 학점 / 학년	영어, 일본어, 중국어 [SLP I(3), II(3)] 2과목 (6학점 / 1학년)	컴퓨팅 사고력 (2학점 / 1학년)	AI와 교육 (2학점 / 1학년)	의사소통 과 공감 (2학점 / 1학년)	대학생활과 진로탐색 I,II 2과목(2학점/1 학년)	인문 영역	단과대학 및 학과 구분 없이 자유롭게 선택	-		
	한국어 (외국인 유학생) [SKP I (3), II(3)] 2과목 (6학점 / 1학년)	독서와토론 (2학점 / 2학년)	진로교육의 이론과 실제 (2학점 / 2학년)		역량개발과 진로설계 I,II 2과목(2학점/2 학년)	* 영역별 구분 없이 계열별 이수학점을 이수				
계열 이수 학점	인문 사회 계열	전체	6학점	4학점	6학점	12학점			4학점	32학점
		사범대학 (컴교·수교 제외)	6학점	4학점	6학점	10학점			-	26학점
	자연 과학 계열	전체	6학점	4학점	6학점	12학점			4학점	32학점
		사범대학 (컴교·수교)	6학점	4학점	6학점	10학점	-	26학점		
	공학 계열	전체	6학점	4학점	6학점	10학점	4학점	30학점		
	예체능 계열	전체	6학점	4학점	6학점	10학점	4학점	30학점		
보건복지대학 (체육)		6학점	4학점	6학점	12학점	4학점	32학점			
<p>▶ 계열구분</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>인문사회계열 : 항공대학(항공서비스학과, 항공물류학과), 보건복지대학(사회복지학과, 상담심리복지학과, 보건행정학과), 사범대학(교육학과, 유아교육과, 국어교육과, 일어교육과, 영어교육과, 역사교육과), 인문·상경대학(미디어문예창작학과, 문화콘텐츠학과, 경찰행정학과, 행정학과, 문헌정보학과, 일본어일본학과, 호텔·의료관광경영학부, 경영학과, 광고홍보영상미디어학부)</li> <li>자연과학계열 : 항공대학(항공교통관리학과), 보건복지대학(간호학과, 물리치료학과, 치위생학과, 식품영양학과, 식품조리학과, 반려동물학과, 뷰티케어학과), 사범대학(수학교육과, 컴퓨터교육과), 디자인대학(패션디자인학과)</li> <li>공학계열 : 항공대학(항공운항학과, 항공정비학과, 항공기계공학과), 보건복지대학(소방안전학과), 디자인대학(실내건축디자인학과), 공과대학(건축학과, 배터리·자동차공학부, 컴퓨터공학부, 전기전자공학과)</li> <li>예체능계열 : 보건복지대학(체육학부), 디자인대학(시각디자인학과, 웹툰학과)</li> </ol> <p>▶ 이수방법</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>기초필수교양(세계화 영역)                     <ul style="list-style-type: none"> <li>가. 외국어는 SEP(대학영어), SJP(대학일본어), SCP(대학중국어) 중 하나의 언어를 선택하여 계열별 I,II 6학점 필수 이수</li> <li>나. 외국인 유학생은 SKP(한국어) 6학점 필수이수</li> <li>다. 편입학한 외국인 유학생은 SKP I 필수이수</li> </ul> </li> <li>기초필수교양(실용화 영역) : 실용화 영역 4학점 필수이수                     <ul style="list-style-type: none"> <li>- 비사범대학 : 컴퓨팅사고력 과목 1학년 필수 이수, 독서와 토론 과목 2학년 필수 이수,</li> <li>- 사범대학 : AI와 교육 과목 1학년 필수 이수, 진로교육의 이론과 실제 과목 2학년 필수 이수</li> </ul> </li> <li>기초필수교양(인간화 영역) : 인간화 영역 6학점 필수이수                     <ul style="list-style-type: none"> <li>- 의사소통과 공감 과목 1학년 필수 이수, 대학생활과 진로탐색 I,II 1학년 필수 이수, 역량개발과 진로설계 I,II과목 2학년 필수 이수</li> </ul> </li> <li>선택교양의 일반영역                     <ul style="list-style-type: none"> <li>가. 영역별 구분 없이 계열별 이수학점을 이수(2024학년도 입학자 및 2023학년도 이전 입학자 포함)</li> <li>나. 사범대학은 교사인성교육(인문 영역) 2학점 필수 이수</li> </ul> </li> <li>선택교양의 브릿지영역 : 단과대학 및 학과 구분 없이 자유롭게 선택(경영학교육인증, 간호교육인증, 건축학인증 및 국토부인증 관련 학과(부) 제외)</li> </ol>										

■ 기초필수교양

(2024학년도 입학자 적용)

구분	과목명	학점	1학년		2학년		비 고
			1학기	2학기	1학기	2학기	
세계화 영역	영어	SEP I (대학영어 I)	3	*			
		SEP II (대학영어 II)			*		
	일본어	SJP I (대학일본어 I)	3	*			
		SJP II (대학일본어 II)			*		
	중국어	SCP I (대학중국어 I)	3	*			
		SCP II (대학중국어 II)			*		
	한국어 (외국인 유학생)	SKP I (초급한국어)	3	*			
		SKP II (중급한국어)			*		
실용화 영역	컴퓨팅사고력	2	A	B			비사범대학
	AI와 교육	2	A				사범대학
	독서와 토론	2			A	B	비사범대학
	진로교육의 이론과 실제	2			A		사범대학
인간화 영역	의사소통과 공감	2	B	A			
	대학생활과 진로탐색 I	1					
	대학생활과 진로탐색 II	1					
	역량개발과 진로설계 I	1					
	역량개발과 진로설계 II	1					

※ 전환개설 : 해당 교과목은 1, 2학기 모두 개설되지만 학과(부)를 A, B군으로 나누어 지정된 학기에만 수강하도록 함.

- \* A군 : 사범대학, 인문·상경대학, 디자인대학, 공과대학
- \* B군 : 항공대학, 보건복지대학

※ 세계화영역(영어, 일본어, 중국어, 한국어)은 I, II 단계별로 이수하여야 함

- \* 단계별 이수 : 한 학기에 동일 외국어 2과목은 수강할 수 없음. (계절학기 포함)
- \* 단, 7학기 이상 재학생에게는 단계별 이수를 적용하지 않음.
- \* 계절학기에는 한 과목만 수강 가능

※ TOEIC, JPT, HSK 등의 공인 어학점수로 세계화영역의 학점을 인정받고자 할 경우, 해당 과목을 수강신청하지 않고 학점을 인정받고자 하는 학기에 학점인정 신청서를 제출하여야 함. (관련 문의 : 학사지원팀 ☎ 999-5355)

\* 교양·공학인증 교육과정 운영 시행세칙의 별표 5. “기초필수교양 학점인정” 참조

■ 선택교양의 일반영역 교양과목

(2024학년도 입학자 적용)

영역	과 목 명	핵심역량	학점	1학기	2학기
인문 영역 (51)	한국사회문화의 이해(외국인)	소통	2	*	
	세계놀이문화	소통	2	*	
	지구촌 여행과 매너	소통	2	*	
	독일어	소통	2	*	
	고급토익	소통	2	*	
	보드게임으로 배우는 중국어	소통	2	*	
	중급실용일본어Ⅱ	소통	2	*	
	초급실용일본어	소통	2	*	
	초급토익	소통	2	*	
	전쟁영화로 읽는 세계사	학습	2	*	
	아메리카문화의 이해	학습	2	*	
	인간발달과 심리-요람에서 무덤까지	학습	2	*	
	감동적 문서작성	학습	2	*	
	업무영작문	학습	2	*	
	생성형AI로 고전탐색하기	사고	2	*	
	삶과 철학	사고	2	*	
	한국의 문화유산	사고	2	*	
	한국 현대사 이야기	사고	2	*	
	슬로라이프와 슬로투어리즘	나눔	2	*	
	교사인성교육(사범계열필수이수)	협력	2	*	
	시사한국어(외국인)	소통	2		*
	실용한자	소통	2		*
	중급실용일본어Ⅰ	소통	2		*
	중국어로 플레이하라	소통	2		*
	중급토익	소통	2		*
	동아시아문화의 공존	소통	2		*
	취업수험영어	학습	2		*
	스토리 탐 문화체험	학습	2		*
	글로벌다문화의 이해	학습	2		*
	인간행동과 심리	학습	2		*
	일본문화의 이해	학습	2		*
	그리스신화	도전	2		*
	세계도시여행-축제와 맛집을 찾아서	도전	2		*
	몸과 마음의 철학	사고	2		*
	한국사의 이해	사고	2		*
	역사속의 여성	사고	2		*
	내 삶속의 인권	나눔	2		*
	행복학개론	나눔	2		*
	SCPIII	소통	2	*	*
	SCPIV	소통	2	*	*
	SEPIII	소통	2	*	*
	SEPIV	소통	2	*	*
SJPIII	소통	2	*	*	
SJPIV	소통	2	*	*	
SKPIII	소통	2	*	*	
SKPIV	소통	2	*	*	
영미문학과 영화(사이버)	소통	2	*	*	
중국문화의 이해(사이버)	학습	2	*	*	
한국음식문화 기행(사이버)	학습	2	*	*	
스크린으로 읽는 서양 문화여행(사이버)	사고	2	*	*	
호모 부커스: 책 읽는 인간(사이버)	사고	2	*	*	
사회 영역 (42)	시사토론	소통	2	*	
	현대사회와 광고홍보	학습	2	*	
	국제관계의 이해	학습	2	*	
	생활과 법률	학습	2	*	

영역	과 목 명	핵심역량	학점	1학기	2학기
	지식정보사회 균형있게 살아가기	학습	2	*	
	즐거로운 독립생활	학습	2	*	
	영화속의 경제수수께끼 풀기	사고	2	*	
	현대인의 재테크-증권투자의 이해	사고	2	*	
	시민사회와 사회문제	사고	2	*	
	여성학	사고	2	*	
	글로벌시대의 지역사회	도전	2	*	
	나를 펼치는 역량 프레젠테이션	도전	2	*	
	인간관계와 커뮤니케이션	나눔	2	*	
	안전과 응급처치	나눔	2	*	
	자원봉사 I	나눔	2	*	
	성공한 리더의 연구	협력	2	*	
	유럽사회탐구	학습	2		*
	부산의 하루	학습	2		*
	함께하는 인간과 동물복지	사고	2		*
	환경과 법	사고	2		*
	신화에서 배우는 성공적 인간관계	사고	2		*
	MZ세대의 연대와 삶	사고	2		*
	콘텐츠 큐레이터	사고	2		*
	토론으로 배우는 스피치	사고	2		*
	4차산업혁명시대 일의 변화	도전	2		*
	ChatGPT와 함께하는 디지털 세상	도전	2		*
	소리없는 대화	나눔	2		*
	자원봉사II	나눔	2		*
	재능기부 앤 하트	나눔	2		*
	가족과 결혼	나눔	2		*
	시민사회와 자원봉사	나눔	2		*
	갈등관리와 협상	나눔	2		*
	이미지 리더십	협력	2		*
	인생설계프로젝트	학습	2	*	*
	글로벌비즈니스의 이해	도전	2	*	*
	신라리더십	협력	2	*	*
	글로벌 경제의 이해(사이버)	소통	2	*	*
	대학공부 성공전략(사이버)	학습	2	*	*
	숲과 인간생활(사이버)	도전	2	*	*
	글로벌지역전문가양성(사이버)	도전	2	*	*
	현대사회와 범죄(사이버)	나눔	2	*	*
	현대인의 정신건강(사이버)	나눔	2	*	*
과학 영역 (22)	생활과 건강	학습	2	*	
	인터넷활용과 정보관리	학습	2	*	
	기초수학	학습	2	*	
	삶과 건축	도전	2	*	
	어서와~ 메타버스는 처음이지?	도전	2	*	
	증거찾는 법의학	도전	2	*	
	성의 과학	나눔	2	*	
	생명의 기원과 진화	학습	2		*
	자연재해의 이해	학습	2		*
	환경학개론	학습	2		*

영역	과 목 명	핵심역량	학점	1학기	2학기
	돈이 되는 6차 산업	사고	2		*
	스트레스의 과학	사고	2		*
	디지털 이미지편집(포토샵)	도전	2		*
	스마트팜이 미래다	도전	2		*
	ICT와 현대인의 삶(사이버)	학습	2	*	*
	웰빙과 친환경 식생활(사이버)	학습	2	*	*
	인터넷과 컴퓨터보안(사이버)	학습	2	*	*
	정보통신과 뉴미디어(사이버)	학습	2	*	*
	EDI와 전자상거래(사이버)	학습	2	*	*
	과학사의 이해(사이버)	사고	2	*	*
	기후변화와 인류의 미래(사이버)	도전	2	*	*
	자동차와 친환경 기술(사이버)	도전	2	*	*
예술과 스포츠 영역 (25)	디자인 커넥트	학습	2	*	
	시나리오부터 스크린까지: 단편영화의 제작	사고	2	*	
	영화에게 영화를 묻다.	도전	2	*	
	대중예술의 이해	도전	2	*	
	쉽게 배우는 클래식	도전	2	*	
	음악산책	도전	2	*	
	드로잉 앤 하트	나눔	2	*	
	포토 앤 하트	나눔	2	*	
	미술치료	나눔	2	*	
	체육 I (구기)	협력	2	*	
	체육 I (현대사회와 스포츠)	협력	2	*	
	합창으로 하나되는 세상	협력	2	*	
	코드로 아는 재즈 음악	소통	2		*
	애니메이션과 세어감성	학습	2		*
	뮤직엔 스마트	학습	2		*
	비주얼 리터러시 역량개발	사고	2		*
	공연예술로의 초대	도전	2		*
	미술의 이해	도전	2		*
	K-컬처 앤 하트	나눔	2		*
	디자인 앤 하트	나눔	2		*
	아트 앤 하트	나눔	2		*
	체육 II (라켓스포츠)	협력	2		*
	체육 II (스키와 스노우보드)	협력	2		*
	체육 II (운동과 건강)	협력	2		*
	문화예술과 마케팅(사이버)	도전	2	*	*
융복합 영역 (20)	범죄예방을 위한 공간디자인	도전	2	*	
	환경과 의복	도전	2	*	
	성공사례로 배우는 창업	도전	2	*	
	쉽게 이해하는 창업 로드맵	도전	2	*	
	해외취업과 창업	도전	2	*	
	글로벌 직업탐구	도전	2	*	
	사이버문화 바로 알기	나눔	2	*	
	창업사례탐구	협력	2	*	
	패션과 문화	소통	2		*
	디지털 크리에이터와 윤리	소통	2		*
	크라임씬으로 배우는 프로파일링 기법	학습	2		*
	인터넷창업론	도전	2		*
	창업아이템과 사업계획서	도전	2		*

영역	과 목 명	핵심역량	학점	1학기	2학기
	미래의 자연인	나눔	2		*
	창의력개발과 시스템사고	사고	2	*	*
	맞춤형 취업설계(1,2학년 대상)	사고	2	*	*
	맞춤형 취업전략(3,4학년 대상)	사고	2	*	*
	지식·정보사회의 이해(사이버)	학습	2	*	*
	취업전략과 창업시도(사이버)	도전	2	*	*
	AI기반 창업 마케팅(사이버)	도전	3	*	*

■ 선택교양의 브릿지영역과목

(2024학년도 입학자 적용)

대학	학과(부)	교 과 목		학점 (시수)
		1학기(학점/시수)	2학기(학점/시수)	
항공 대학	항공운항학과	첨단항공산업론(2/2)	도심항공운송(2/2)	(4/4)
	항공서비스학과	이미지메이킹(2/2)	식음료서비스(2/2)	
	항공물류학과	비즈니스 영어기초(2/2)	비즈니스사고와 분석(2/2)	
	항공교통관리학과	항공교통개론(2/2)	항공커뮤니케이션(2/2)	
	항공기계공학과	항공기계산업트렌드(2/2)	항공기계공학개론(2/2)	
보건 복지 대학	사회복지학과	사회복지윤리와 철학(2/2)	사회복지와 문화다양성(2/2)	
	상담심리복지학과	심리학개론(2/2)	가족과 젠더(2/2)	
	보건행정학과	조사방법론(2/2)	숲과 건강(2/2)	
	물리치료학과	의료윤리학(2/2)	임상심리학(2/2)	
	치위생학과	치위생윤리(2/2)	구강조직발생학(2/2)	
	식품영양학과	생활과학(2/2)	영양과 화학(2/2)	
	식품조리학과		음식문화와 역사(2/2)	
	반려동물학과	동물생명윤리(2/2)	반려견반려묘의 이해(2/2)	
	뷰티케어학과	미용학개론(2/2)	화장품학개론(2/2)	
	소방안전학과	현대사회의 소방과 안전(2/2)	성공스피치와 리더십(2/2)	
인문 · 상경 대학	체육학부(체육학, 특수체육)	비타민운동(2/2)	스포츠 인사이트(2/2)	
	미디어문예창작학과	문학입문(2/2)	고전읽기(2/2)	
	문화콘텐츠학과	창의적 발상과 기획(2/2)	글로벌 문화 트렌드(2/2)	
	경찰행정학과	경찰의 이해(2/2)	범죄의 이해(2/2)	
	행정학과	공직입문 I (2/2)	공직입문 II (2/2)	
	문헌정보학과	전공기초한자(2/2)	정보자원론(2/2)	
	일본어일본학과	일본사정 I (2/2)	일본사정 II (2/2)	
	호텔·의료관광경영학부 (호텔관광, 의료관광)	다문화비즈니스(2/2)	비즈니스매너(2/2)	
디자인 대학	광고홍보영상미디어학부 (광고홍보학, 영상크리에이터, 온라인마케팅)	스피치커뮤니케이션 I (2/2)	스피치커뮤니케이션 II (2/2)	
	시각디자인학과	기초디자인 I (2/2)	기초디자인 II (2/2)	
	웹툰학과	기초조형(2/2)	스케치기법(2/2)	
	패션디자인학과	디지털패션(2/2)	컬러디자인(2/2)	
공과 대학	실내건축디자인학과	실내건축디자인개론(2/2)	실내건축구조의 이해(2/2)	
	배터리·자동차공학부 (자동차공학, 배터리)	자동차공학개론(2/2)	배터리공학입문(2/2)	
	컴퓨터공학부 (컴퓨터공학, 인공지능)	프로그래밍 기초(2/2)	인공지능 개론(2/2)	
	전기전자공학과	물리학(2/2)	전기전자공학일반(2/2)	

■ 기초필수교양 학점인정

영역	과목명	자격증/시험 및 점수	
세계화 (영어)	SEP I	TOEIC	650점 이상
		TOEFL	iBT : 73점 이상
		(구) TEPS	521점 이상
		TEPS	281점 이상
	SEP I, II	TOEIC	700점 이상
		TOEFL	iBT : 82점 이상
		(구) TEPS	572점 이상
		TEPS	309점 이상
세계화 (일본어)	SJP I	JLPT	N2
		JPT	625점 이상
	SJP I, II	JLPT	N1
		JPT	715점 이상
세계화 (중국어)	SCP I	HSK	신4급 250점 이상
		CPT	576 ~ 650점
	SCP I, II	HSK	신5급 180점 이상
		CPT	651점 이상
세계화 (한국어)	구 분	구 TOPIK	신 TOPIK
	SKP I	4급 360-379점	170-189점
	SKP I, II	4급 380-400점	190점 이상

▶ 기초필수교양 세계화 영역에서 일정수준에 도달한 자는 해당영역 학점을 인정하고 성적표상에 P(Pass)로 표시하며, 각종 장학생선발, 진급 및 졸업사정 등의 평점평균에는 산입하지 아니한다.

▶ 위의 자격증 및 시험점수로 인정할 수 있는 학점은 교양교육과정 운영 시행세칙의 별표1-1, 별표1-2(교양교육과정의 구성)에서 지정한 해당 영역의 각 계열별 이수학점을 초과할 수 없다.

▣ 교양과정 제한과목 일람표

(2024학년도 입학자 적용)

학과(부)	제한과목	
	영역	과목명
사회복지학과	인문	인간발달과 심리-요람에서 무덤까지
	사회	가족과 결혼
상담심리복지학과	인문	인간행동과 심리, 인간발달과 심리-요람에서 무덤까지
	사회	가족과 결혼, 현대인의 정신건강(사이버)
간호학과	인문	인간행동과 심리, 인간발달과 심리-요람에서 무덤까지
	사회	인간관계와 커뮤니케이션
식품영양학과, 식품조리학과	과학	웰빙과 친환경 식생활(사이버)
반려동물학과	과학	생명의 기원과 진화
소방안전학과	사회	안전과 응급처치
체육학부 (체육학, 특수체육)	예술과 스포츠	체육 I (구기), 체육 I (현대사회와 스포츠), 체육 II (라켓스포츠), 체육 II (운동과 건강), 체육 II (스키와 스노우보드)
유아교육과	인문	인간행동과 심리, 인간발달과 심리-요람에서 무덤까지
국어교육과	인문	생성형AI로 고전탐색하기
일어교육과	인문	일본문화의 이해, 초급실용일본어, 중급실용일본어 I, II
역사교육과	인문	한국사의 이해, 한국 현대사 이야기
컴퓨터교육과	과학	정보통신과 뉴미디어(사이버)
일본어일본학과	인문	일본문화의 이해, 초급실용일본어, 중급실용일본어 I, II
경영학과	과학	EDI와 전자상거래(사이버)
광고홍보영상미디어학부 (광고홍보학, 영상크리에이터, 온라인마케팅)	사회	현대사회와 광고홍보
시각디자인학과	과학	디지털 이미지편집(포토샵)
웹툰학과	예술과 스포츠	미술의 이해
패션디자인학과	융복합	패션과 문화, 환경과 의복
건축학과	과학	삶과 건축
실내건축디자인학과	과학	삶과 건축
배터리·자동차공학부 (자동차공학, 배터리)	과학	자동차와 친환경 기술(사이버)
컴퓨터공학부 (컴퓨터공학, 인공지능)	과학	인터넷과 컴퓨터보안(사이버), 인터넷활용과 정보관리 정보통신과 뉴미디어(사이버)

※ 해당 학과(부)에 소속된 학생은 전공과목과 교양과목의 성격이 유사하므로 제한과목의 수강을 금지한다.

※ 한국사회문화의 이해, 시사한국어 수강대상은 외국인유학생으로 제한한다.